

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) adalah sebuah lembaga usaha yang dikelola oleh masyarakat dan pemerintah desa untuk memperkuat perekonomian desa, yang dibentuk berdasarkan kebutuhan dan potensi yang ada di desa. Sesuai dengan Undang-Undang Nomor 32 Tahun 2004 tentang Pemerintahan Daerah, Pasal 213 ayat (1), desa bisa mendirikan BUMDes berdasarkan kebutuhan dan potensinya. Tujuan pembentukan BUMDes ini adalah untuk mengembangkan perekonomian desa dan meningkatkan pendapatan desa [1].

BUMDes Teluk Latak Langgam Sako, terdapat beberapa masalah dalam sistem pemasaran dan perdagangan. Penyampaian informasi mengenai ketersediaan produk masih dilakukan secara manual, sehingga tidak cepat dan akurat. Pelaporan keuangan juga masih menggunakan catatan tertulis di buku. Banyak desa telah beralih ke sistem komputerisasi untuk mengatasi masalah ini, Dengan sistem komputerisasi, pencatatan transaksi pemasaran dan perdagangan menjadi lebih cepat, efisien, dan akurat. Informasi ketersediaan produk juga bisa disampaikan secara real-time, meningkatkan efektivitas pemasaran dan transparansi keuangan. Penerapan sistem komputerisasi di BUMDes Teluk Latak Langgam Sako diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi risiko kesalahan, dan mendukung pengembangan ekonomi desa.

Pada Penelitian ini, metode *Extreme Programming* (XP) dipilih dalam membangun sebuah aplikasi berbasis web, yang merupakan pendekatan pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada aktivitas coding sebagai inti dari setiap tahap atau siklus pengembangan sistem. Yaitu akan mengembangkan sebuah aplikasi yang memungkinkan Unit Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) di BUMDES untuk mempromosikan dan menjual produk-produk mereka melalui platform website. Metode *Extreme Programming* (XP) digunakan untuk memastikan pengembangan aplikasi yang cepat, adaptif, dan berkualitas tinggi, dengan fokus pada kerja tim yang kolaboratif, pengujian yang berkelanjutan, dan responsif terhadap perubahan kebutuhan pelanggan dan pasar.

Beberapa penelitian terdahulu untuk menyelesaikan masalah tersebut mengusulkan pembuatan aplikasi *e-commerce* untuk BUMDES dengan penambahan beberapa fitur tambahan. Seperti pada Penelitian menggunakan CRM dan UML untuk meningkatkan penjualan UMKM BUMDES. Hasilnya, BUMDes dapat melayani pelanggan lebih efektif dan efisien, memungkinkan pelanggan melihat dan memesan barang melalui web. Selanjutnya disisi lain peneliti membangun *website* pasar UMKM dengan metode pengembangan waterfall, yang mana penggunaan metode tradisional tidak adaptif terhadap perubahan kebutuhan yang cepat [2]. Penelitian menggunakan metode pengembangan perangkat lunak agile untuk membangun sistem informasi untuk BUMDES yang mampu meningkatkan pemasaran, penjualan dan kepercayaan konsumen, sehingga memungkinkan pembeli untuk dengan mudah memilih produk dan melakukan transaksi jual beli [3].

Berdasarkan permasalahan yang diperoleh, maka diusulkan pembuatan Aplikasi untuk membantu BUMDes Teluk Latak dalam meningkatkan dan memperluas pemasaran produk mereka, sehingga bisa menjangkau konsumen lebih luas dan lebih cepat. Dengan menyediakan fasilitas teknologi informasi berbasis website, aplikasi ini akan menjadi media komunikasi bisnis bagi BUMDes. Harapannya, BUMDes bisa mendapatkan berbagai manfaat, seperti mempromosikan produk secara lebih efektif, memberikan informasi produk secara detail tanpa harus mengunjungi BUMDes, melaporkan hasil penjualan, melakukan pembayaran online, dan menjalankan komunikasi bisnis lainnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas permasalahan yang bisa dirumuskan adalah bagaimana penerapan metode *Extreme Programming (XP)* dalam proses pembangunan Aplikasi Penjualan Produk Bumdes Teluk Latak Berbasis Mobile

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Studi kasus penelitian ini pada BUMDes Teluk Latak Langgam Sako.

2. Penelitian ini bertujuan untuk memudahkan pelaku usaha BUMDes Teluk Latak Langgam Sako dalam mengelola data penjualan serta penyebaran informasi penjualan.

1.4 Tujuan

Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan Metode *Extreme Programming* dalam Membangun Aplikasi Penjualan Produk Bumdes Teluk Latak Berbasis Mobile

1.5 Manfaat

Dalam penelitian ini terdapat beberapa manfaat yaitu:

1. Sebagai platform BUMDes untuk menawarkan produk secara online.
2. Dapat mempermudah mempromosikan dan menjualkan produk UMKM melalui website yang disediakan.
3. Dapat melakukan pembayaran tanpa harus mengunjungi lokasi.