

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Suprianto, M. Fadlan, and D. Prayogi, “Perancangan Aplikasi Point of Sale Berbasis Web Pada,” *J. Sebatik*, vol. 25, no. 2, pp. 624–631, 2023.
- [2] H. Setiawan, S. Dwi, and Y. Kusuma, “OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science Penerapan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Aplikasi Point Of Sales Berbasis Android (Studi Kasus Kedai Kopi Mokara),” vol. 2, no. 12, pp. 3268–3282, 2023.
- [3] R. I. Borman, A. T. Priandika, and A. R. Edison, “Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan,” *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 8, no. 3, p. 272, 2020, doi: 10.26418/justin.v8i3.40273.
- [4] N. M. Farhan and B. Setiaji, “Indonesian Journal of Computer Science,” *Indones. J. Comput. Sci.*, vol. 12, no. 2, pp. 284–301, 2023, [Online].
- [5] S. Kosasi, “Perancangan Aplikasi Point of Sale dengan Arsitektur Client/Server Berbasis Linux dan Windows,” *Creat. Inf. Technol. J.*, vol. 1, no. 2, p. 116, 2015, doi: 10.24076/citec.2014v1i2.15.
- [6] A. P. Putra, F. Andriyanto, K. Karisman, T. D. M. Harti, and W. P. Sari, “Pengujian Aplikasi Point of Sale Menggunakan Blackbox Testing,” *J. Bina Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 74–78, 2020,
- [7] B. Hanggoro and F. Yanti, “Perancangan Aplikasi Point Of Sale Pada Toko Kang Udin Berbasis Web,” *OKTAL J. Ilmu Komput. dan Sci.*, vol. 99, no. 99, pp. 379–387, 2022, [Online].
- [8] Rizmawan. Tomy, dkk. “Perancangan Aplikasi Point Of Sale Berbasis Web Pada Belig Coffe Menggunakan Extreme Programming,” *Buletin Ilmiah Ilmu Komputer dan Multimedia (BIIKMA)*, vol. 1, no. 1, pp. 51-62, Mei. 2023.
- [9] Rahmadhani. Ari Yanti, Suryaningsih. Desi, “Pengembangan Sistem Point of Sale Pada Cv. Jaya Mandiri Keramik,” *Jurnal Ilmu Data*, vol. 1, no. 2, pp. 1-15, 2021.
- [10] Alamsyah. Rendy, dan Sundari. Deny, “Sistem Penjualan Point of Sale Berbasis Web Pada Toko Bangunan,” *Journal of Computing and Informatics Research*, vol. 2, no. 2, pp. 49-54, Maret. 2023.