

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Kerja Praktek atau KP merupakan salah satu kegiatan bagi mahasiswa untuk mempraktikkan ilmunya ke dunia nyata, baik pada instansi, perusahaan, atau bahkan masyarakat. Tujuan utama dari KP adalah agar mahasiswa bisa melihat langsung kondisi dunia kerja serta mendapat umpan balik mengenai kemampuan yang mereka miliki untuk menyesuaikan diri dengannya, dan bahkan mengembangkan kompetensi berdasarkan bidang keilmuannya.

Salah satu realisasi pelaksanaan kurikulum pada pendidikan vokasi adalah melalui Kerja Praktek yang diwajibkan di Politeknik. Melalui Kerja Praktek, mahasiswa D-III Teknik Informatika ditujukan untuk melaksanakan di ruang lingkup kerja dimana pekerjaan tersebut mendukung perkembangan ketrampilan bidang teknologi informasi dan sistem komputer. Pelaksanaan kerja praktek tidak hanya diwajibkan sebagai mata kuliah akademik, tetapi juga merupakan pendidikan langsung yang berharga untuk membentuk karakter, etos kerja, dan kompetensi lulusan.

Secara khusus, Penulis menempatkan diri di PT Bumi Siak Pusako Zapin, perusahaan energi yang salah satu fungsinya adalah bekerja dalam pengelolaan minyak dan gas bumi. PT Bumi Siak Pusako Zapin Pekanbaru bukan hanya Penyedia energi, perusahaan ini juga menerapkan sistem informasi yang beragam untuk operasionalnya. Oleh karena itu, kerja praktik ini merupakan kesempatan untuk mahasiswa mempelajari bagaimana teknologi diterapkan secara nyata di dunia industri.

Dengan demikian, kegiatan tersebut memberikan gambaran nyata melalui pengalaman kepada mahasiswa tentang bagaimana sebenarnya dunia kerja berlangsung. Mulai dari sistem di dalamnya, budaya kerja, dinamika komunikasi antar-pekerja, hingga dalam menangani masalah-masalah teknis yang terjadi di lapangan. Pengalaman tersebut dapat dijadikan kokoh sebagai bekal penting yang tidak bisa sepenuhnya diperoleh melalui teori di kelas kuliah. Mulai dari beradaptasi, bersikap kritis, serta menyelesaikan tugas berlandaskan tanggungjawab yang telah diberikan oleh instansi.

1.2 Tujuan Dan Manfaat KP

Adapun tujuan dan manfaat Kerja Praktek (KP) adalah sebagai berikut:

1. Memenuhi salah satu syarat akademik dalam kurikulum Program Studi D-III Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk melihat, mengamati, dan mempraktikkan materi yang telah diperoleh di bangku perkuliahan dalam dunia kerja.
3. Mendorong mahasiswa untuk menganalisis dan mengkaji kesesuaian teori/konsep yang telah mereka pelajari dengan cara, pelaksanaan dan penerapannya di lapangan.
4. Mengembangkan keterampilan, pengalaman, dan pengetahuan praktis yang diperoleh hanya sebagian kecil dari bangku perkuliahan.
5. Melatih mahasiswa untuk beradaptasi dengan dunia kerja dan lingkungan kerjanya, sehingga diharapkan memberikan kontribusi lebih besar di dunia profesional mendatang.

Manfaat yang di peroleh dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah:

1. Mahasiswa belajar menjadi lebih disiplin dan mandiri dengan terbiasa bekerja sesuai aturan, tepat waktu, bertanggung jawab, dan bisa bekerja sama dengan orang lain.
2. Mahasiswa bisa mengenal pekerjaan dan tugas-tugas yang ada di tempat kerja praktek.
3. Mahasiswa mendapat kesempatan untuk memecahkan masalah yang berkaitan dengan ilmu yang dipelajari di kampus sesuai bidang studinya.