

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PROPERTI BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING

Nama : Daffa Raihan
Nim : 6304211368
Dosen Pembimbing 1 : Eva Yumami, S.Kom., M. T
Dosen Pembimbing 2 : Eva Kurniawaty, M. Kom

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi penjualan properti berbasis mobile yang mempermudah proses jual beli tanah dan rumah, khususnya di wilayah Kabupaten Bengkalis. Pengembangan aplikasi menggunakan metode *Extreme Programming* (XP) karena bersifat fleksibel dan mampu menyesuaikan perubahan kebutuhan pengguna. Aplikasi dikembangkan dengan *framework Flutter* dan bahasa pemrograman *Dart*, yang mendukung tampilan antarmuka menarik dan responsif. Fitur utama yang disediakan meliputi registrasi, login, tambah dan edit properti, promosi, pencarian, notifikasi, serta pengelolaan profil pengguna. Hasil pengujian menggunakan metode *Black Box Testing* menunjukkan bahwa seluruh fitur berfungsi dengan baik sesuai kebutuhan. Aplikasi ini dinilai layak digunakan karena dapat membantu penjual dan pembeli dalam melakukan transaksi jual beli properti secara lebih mudah, cepat, dan efisien.

Kata Kunci: Aplikasi Mobile, Penjualan Properti, Extreme Programming, Flutter, Dart

***DESIGN AND DEVELOPMENT OF A MOBILE-BASED
PROPERTY SALES APPLICATION USING THE EXTREME
PROGRAMMING METHOD***

Name : Daffa Raihan
Nim : 6304211368
Supervisor 1 : Eva Yumami, S.Kom., M. T
Supervisor 2 : Eva Kurniawaty, M. Kom

ABSTRACT

This research aims to design and develop a mobile-based property sales application to simplify the process of buying and selling land and houses, particularly in the Bengkalis Regency area. The application was developed using the Extreme Programming (XP) method, which is flexible and adaptable to changing user needs. Development utilized the Flutter framework and Dart programming language, providing an attractive and responsive user interface. The main features include registration, login, add and edit property, promotion, search, notifications, and user profile management. The testing process employed the Black Box Testing method, and the results showed that all features functioned properly according to user requirements. This application is considered feasible for use as it helps both sellers and buyers carry out property transactions more easily, quickly, and efficiently.

Keywords: Mobile Application, Property Sales, Extreme Programming, Flutter, Dart