

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktik

Setelah lulus dari dunia perkuliahan, setiap mahasiswa harus memiliki bekal dan kesiapan untuk menghadapi pekerjaan yang sesuai dengan bidang yang digelutinya untuk dapat terjun ke dunia kerja. Hambatan serta tantangan yang dialami oleh seseorang yang belum mempunyai pengalaman kerja untuk terjun ke dunia pekerjaan. Terlebih lagi adanya kesenjangan antara kehidupan di lapangan pekerjaan dengan ilmu pengetahuan yang didapat pada saat duduk di bangku perkuliahan serta keterbatasan waktu dan ruang yang mengakibatkan ilmu pengetahuan yang diperoleh masih terbatas. Dikarenakan hal di atas, maka kampus Politeknik Negeri Bengkalis menetapkan mata kuliah Kerja Praktik agar para mahasiswa memperoleh ilmu pengetahuan yang tidak diberikan oleh kampus. Dunia kerja di Indonesia saat ini berkembang dengan pesat. Hal ini dibuktikan dengan peningkatan jumlah tenaga kerja setiap tahunnya.

Kerja Praktik merupakan suatu bentuk implementasi perkuliahan yang dilakukan secara langsung pada suatu instansi atau Perusahaan. Dalam menghadapi era globalisasi yang sedang berlangsung membuat Sebagian orang dipaksa untuk berfikir serta bekerja keras untuk menghidupi kebutuhannya. Persaingan untuk mendapatkan pekerjaan semakin susah dan sulit dikarenakan semakin banyak nya pelamar dan sedikitnya daya tampung pekerjaan yang sangat diperebutkan oleh banyak orang terlebih lagi mahasiswa, yang setiap tahunnya perguruan tinggi menghasilkan lulusan sampai ribuan.

Melihat kasus yang terjadi, setiap mahasiswa harus mempersiapkan dirinya baik sebelum atau sesudah dinyatakan lulus dalam mencari pekerjaan yang lebih baik. *Hard Skill* adalah jawaban utama untuk mendapatkan pekerjaan di era seperti sekarang ini. Namun memiliki *hard skill* saja tidak cukup. Harus juga diimbangi dengan Etika serta *soft skill* pada diri sendiri dalam menghadapi berbagai tantangan

saat melakukan pekerjaan tersebut. Mengembangkan *Hard skill* dan *Soft Skill* sewaktu berada di bangku perkuliahan, merupakan kunci dan cara terbaik untuk meraih kesuksesan dan menghadapi persaingan yang ada di dalam duni kerja. Untuk mengasah kemampuan yang ada pada diri sendiri, Politeknik Negeri Bengkalis merupakan wadah untuk mengembangkan akademik, serta *hard skill* dan *soft skill*.

Politeknik Negeri Bengkalis, melalui Program Studi D-IV Bisnis Digital, memfasilitasi mahasiswa untuk mengikuti program magang sebagai bagian dari kurikulum wajib. Mahasiswa diharapkan dapat mempraktikkan teori yang telah mereka pelajari, Program studi juga menitipkan beberapa matakuliah untuk di pelajari mahasiswa pada saat kegiatan Kerja Praktik diantaranya Seperti Kepemimpinan & Supervisi, *Public Relations*, *Self development*, Perilaku Konsumen, Perilaku Organisasi, Tatakelola Perusahaan dan Manajemen Resiko Bisnis Digital.

Politeknik Negeri Bengkalis juga memiliki Program Studi yang terdiri dari tiga jenjang pendidikan yaitu Diploma 4 (empat), Diploma 3 (tiga) dan Diploma 2 (Dua), untuk Program Studi D4 terdiri Teknologi Rekayasa Arsitektur Perkapalan, Teknik Mesin Produksi dan Perawatan, Teknik Listrik, Teknik Perancangan Jalan dan Jembatan, Administrasi Bisnis Internasional, Akuntansi Keuangan Publik, Bisnis Digital, Rekayasa Perangkat Lunak, Keamanan Sistem Informasi, dan Bahasa Inggris Untuk Komunikasi Bisnis dan Profesional. Adapun untuk Program Studi D3 terdiri dari Teknik Perkapalan, Teknik Mesin, Teknik Elektronika, Teknik Sipil, Teknik Informatika, Bahasa Inggris, Nautika dan Ketatalaksanaan Pelayaran Niaga. Untuk Program Studi D2 terdiri dari Teknik Pengelasan dan Fabrikasi, Teknik Manufaktur Mesin, dan Administrasi Jaringan Komputer. Politeknik Negeri Bengkalis memiliki kurikulum yang berorientasi pada tuntutan tenaga kerja siap pakai dengan komposisi perbandingan 40% teori dan 60% praktik dengan jumlah Satuan Kredit Semester (SKS) paling sedikit 144 SKS dari jumlah jam belajar yang efektif 32 sampai 48 jam/minggu. Politeknik Negeri Bengkalis memiliki tanggung jawab terhadap peningkatan sumber daya manusia khususnya pada pencapaian kualitas mahasiswa. Salah satu upaya yang dilakukan adalah dengan mewajibkan mahasiswa mengikuti mata kuliah kerja praktik.

Politeknik Negeri Bengkalis, melalui Program Studi D-IV Bisnis Digital,

memfasilitasi mahasiswa untuk mengikuti program magang sebagai bagian dari kurikulum wajib. Mahasiswa diharapkan dapat mempraktikkan teori yang telah mereka pelajari, Program studi juga menitipkan beberapa matakuliah untuk di pelajari mahasiswa pada saat kegiatan Kerja Praktik diantaranya Seperti Kepemimpinan & Supervisi, *Public Relations*, *Self development*, Perilaku Konsumen, Perilaku Organisasi, Tatakelola Perusahaan dan Manajemen Resiko Bisnis Digital.

Kerja Praktik merupakan sarana bagi mahasiswa untuk mengembangkan diri ketika nantinya akan memasuki dunia kerja. Kerja praktik ini dapat memberikan kontribusi yang berarti bagi perkembangan mahasiswa untuk mempersiapkan diri sebaik-baiknya sebelum memasuki dunia kerja serta bagi perkembangan kompetensi di Politeknik Negeri Bengkalis.

Kerja Praktik ini dilaksanakan setelah mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis menyelesaikan minimal 4 (empat) semester dan lulus penuh. Kerja Praktik dilaksanakan selama 4 (empat) bulan. Berdasarkan hal di atas, penulis sebagai mahasiswa Program Studi Bisnis Digital diwajibkan untuk melaksanakan Kerja Praktik selama 4 (Empat) bulan. Penulis telah memilih PT. Lestari Osean Indonesia sebagai tempat untuk melaksanakan kegiatan Kerja Praktik karena penulis ingin mendapatkan kesempatan untuk menerapkan ilmu pengetahuan teori/konsep yang diperoleh selama perkuliahan kedalam dunia kerja secara nyata dan penulis memperoleh pengalaman secara langsung dalam menerapkan ilmu pengetahuan teori/konsep sesuai dengan bidang keahliannya. Kemudian penulis memperoleh kesempatan untuk menganalisis masalah yang berkaitan dengan ilmu pengetahuan yang diterapkan dalam pekerjaan sesuai program studinya.

Selama pelaksanaan Kerja Praktik penulis mendapatkan tempat di bagian *Department Admin Store*. Pelaksanaan Kerja Praktik ini terhitung mulai tanggal 01 Agustus 2025 sampai dengan 29 November 2025. Pelaksanaan Kerja Praktik ini diharapkan dapat menambah wawasan penulis tentang berbagai pelaksanaan tugas yang baik, teliti dan benar serta dapat menghadapi dunia kerja yang sebenarnya dengan pengalaman yang diperolehnya.

1.2 Tujuan dan Manfaat KP

Secara umum tujuan kerja praktik (KP) merupakan salah satu kegiatan bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis dalam menyelesaikan studinya. Adapun tujuan dan manfaat diadakan kerja praktik tersebut untuk mencapai hasil yang diharapkan, yaitu sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Kerja Praktik di PT Lestari Osean Indonesia

Tujuan pelaksanaan Kerja Praktik (KP) di PT Lestari Osean Indonesia (Loi Shipyard) adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui spesifikasi pekerjaan yang dilakukan di PT Lestari Osean Indonesia.
2. Untuk mengetahui target yang diharapkan dari pekerjaan yang dilakukan selama pelaksanaan Kerja Praktik di PT Lestari Osean Indonesia.
3. Untuk mengetahui perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) yang digunakan selama melakukan Kerja Praktik di PT. Lestari Osean Indonesia.
4. Untuk mengetahui peralatan dan perlengkapan yang digunakan selama melakukan Kerja Praktik di PT Lestari Osean Indonesia.
5. Untuk mengetahui data-data yang diperlukan selama Kerja Praktik di PT. Lestari Osean Indonesia.
6. Untuk mengetahui dokumen-dokumen yang dihasilkan selama Kerja Praktik di PT. Lestari Osean Indonesia.
7. Untuk mengetahui kendala-kendala apa saja yang dihadapi dan cara menghadapi kendala-kendala dalam menyelesaikan kerja selama Kerja Praktik di PT. Lestari Osean Indonesia.

1.2.2 Manfaat Kerja Praktik di PT Lestari Osean Indonesia

Dalam menjalankan Kerja Praktik (KP), diharapkan bahwa mahasiswa dapat mencapai hasil yang optimal serta memberikan manfaat yang signifikan bagi diri mereka sendiri, Perguruan Tinggi, dan perusahaan tempat mereka melaksanakan Kerja Praktik. Adapun manfaat melakukan Kerja praktik (KP) adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis
 - a. Sebagai salah satu persyaratan yang harus dipenuhi untuk mendapatkan gelar Sarjana Terapan.
 - b. Untuk meningkatkan dan memperluas keterampilan yang membentuk kemampuan sebagai bekal memasuki lapangan pekerjaan khususnya di bidang Bisnis Digital.
 - c. Melatih disiplin dengan cara mengikuti segala peraturan yang ada di perusahaan atau instansi.
 - d. Memperoleh pengetahuan, wawasan dan pengalaman bekerja di perusahaan sebelum memasuki dunia kerja.
 - e. Memperoleh hal baru seperti ketelitian dalam bekerja dan mempersiapkan diri untuk menjadi lulusan yang siap dalam bekerja.
2. Bagi Perguruan Tinggi dan Program Studi Bisnis Digital
 - a. Menjalani kerja sama yang baik antara perguruan tinggi dengan perusahaan
 - b. Mengetahui kebutuhan tenaga kerja yang diinginkan perusahaan.
 - c. Menciptakan lulusan profesional dan mampu bersaing di dunia kerja.
3. Bagi Instansi Perusahaan
 - a. Dapat membantu pekerjaan karyawan yang ada di perusahaan tersebut
 - b. Membantu mempersiapkan calon tenaga kerja yang berkompeten untuk memasuki dunia kerja.

1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

1.3.1 Jadwal Kerja Praktik

Kegiatan Kerja Praktik ini dilaksanakan sesuai dengan ketentuan dari aturan pelaksanaan Kerja Praktik (KP). Jangka waktu pelaksanaan kerja praktik yaitu selama 4 bulan dari tanggal 01 Agustus 2025 sampai dengan 29 November 2025. Adapun 6 jadwal kerja di PT Lestari Osean Indonesia (Loi *Shipyards*) Batam adalah sebagai berikut:

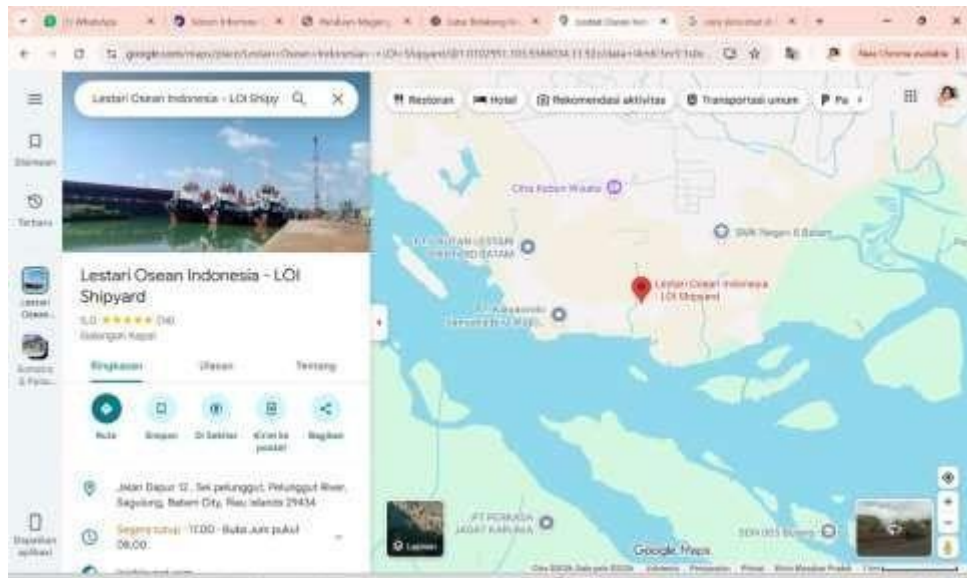
Tabel 1.1 Jadwal Jam Kerja Karyawan PT Lestari Osean Indonesia

NO	Hari	Masuk	Istirahat	Pulang
1.	Senin	08.00	12.00-13.00	17.00
2.	Selasa	08.00	12.00-13.00	17.00
3.	Rabu	08.00	12.00-13.00	17.00
4.	Kamis	08.00	12.00-13.00	17.00
5.	Jumat	08.00	11.30-13.30	17.00
6.	Sabtu	07.50	-	12.00

Sumber: Data Olahan 2025

1.3.2 Tempat Pelaksanaan Kerja Praktik

Pelaksanaan Kerja Praktik dilakukan dibagian *department Store*. PT Lestari Osean Indonesia yang beralamat di Jl. Dapur 12 Sei Lekop Kecamatan Sagulung Kota Batam, Kepulauan Riau 29434.



Gambar 1.1 Lokasi PT Lestari Osean Indonesia (Loi Shipyard) Batam
Sumber: Google Maps