

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. H. Rashid *et al.*, “Software Cost and Effort Estimation: Current Approaches and Future Trends,” *IEEE Access*, vol. 11, pp. 99268–99288, 2023, doi: 10.1109/ACCESS.2023.3312716.
- [2] N. Amalia, N. Ika Royanti, and S. Widya Pratama, “Metode Function Point Untuk Estimasi Biaya Proyek METODE FUNCTION POINT UNTUK ESTIMASI BIAYA PROYEK PENGEMBANGAN APLIKASI E-PRES SAJA,” *Jurnal Ilmiah Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT*, vol. 20, no. 1, 2024.
- [3] E. Utama, F. N. Setiawan, and L. Bayuaji, “Estimasi Waktu Pengembangan Dengan Simple Function Point Menggunakan Metode Berbasis Ensemble,” *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, vol. 7, no. 3, pp. 138–147, 2024, doi: 10.31598/sintechjournal.v7i3.1681.
- [4] M. Doris *et al.*, “Pengukuran Perangkat Lunak Menggunakan Function Point Analysis-Studi Kasus Software Akuntansi ‘Beecloud,’” vol. 3, no. 1, pp. 9–18, 2023, [Online]. Available: <http://journal.stiestekom.ac.id/index.php/TEKNIK>
- [5] P. Dosen Dan Staf USN Kolaka Nursamsir, N. Miftachurohmah, and M. Yasrib Ardiansyah, “Perancangan Sistem Estimasi Biaya Pengembangan Perangkat Lunak Menggunakan Metode Function Point (Studi Kasus : E – SKP Penilaian Dosen Dan Staf USN Kolaka),” vol. 2, 2023.
- [6] Y. J. Kusumo, T. Rahmawati, I. G. W. Sena, A. Kristianto, and H. Andika, “Pengembangan Sistem Informasi Estimasi Biaya Proyek Perangkat Lunak Berbasis Function Point,” *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, vol. 7, no. 1, pp. 1–7, Jun. 2025, doi: 10.37823/insight.v7i1.428.
- [7] Y. Septiana and D. Yusuf, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Gorden Berbasis Web Menggunakan Metode Rational Unified Process,” *Jurnal Algoritma*, vol. 22, no. 1, pp. 517–526, May 2025, doi: 10.33364/algoritma/v.22-1.1764.
- [8] A. Riyanto, R. Dwicahya Supriatman, and M. Sidiq, “APLIKASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RUP (Rational Unified Process) (STUDY KASUS SMK MIFTAHUSSALAM),” Oct. 2024. [Online]. Available: <https://ojs.unigal.ac.id/index.php/jmsig/>

- [9] R. Parlika, R. Fahreza Taufiqurrahman, H. I. Farhana, R. Dimas Syahputra, and D. F. Aldifa, "ESTIMASI PENGUKURAN PERANGKAT LUNAK MENGGUNAKAN METODE MATRIK FUNCTION POINT ANALYSIS-STUDI KASUS APLIKASI AKADEMIK SISWA BERBASIS WEBSITE," *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, vol. 4, no. 2, 2022.
- [10] A. Markopa, F. Rais, and D. Dafid, "Workshop Management Application Design At Pt Abc Using Rational Unified Process Method," *Journal of Artificial Intelligence and Software Engineering (J-AISE)*, vol. 5, no. 1, p. 188, Mar. 2025, doi: 10.30811/jaise.v5i1.6468.
- [11] N. L. P. L. S. Setiawati, D. A. S. Dewi, and N. M. C. Utami, "EVALUASI USABILITY APLIKASI WEBEX MEETINGS MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)," *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, vol. 10, no. 2, pp. 157–163, Sep. 2023, doi: 10.30656/jsii.v10i2.8227.
- [12] L. Setiyani and S. Rosma, *REKAYASA PERANGKAT LUNAK [Software Engineering]*. Karawang, Jawa Barat: Jatayu Catra Internusa, 2018. [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/333209319>
- [13] B. S. D. Oetomo, *Perencanaan & Pembangunan Sistem Informasi*, Edisi 2. Yogyakarta: Andi, 2006.
- [14] A. kadir, *Pemrograman WEB Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. ANDI, 2020.
- [15] R. Arinta, D. Yusuf, D. Widyastutik, I. Teknologi, S. N. Surabaya, and J. Timur, "Manajemen Risiko Pada Model Estimasi Biaya Perangkat Lunak," Jan. 2012.
- [16] C. Jones, "Software Economics and Function Point Metrics: Thirty years of IFPUG Progress," Apr. 2017, doi: 10.0.
- [17] A. Maspupah, L. Hakim Firdaus, W. Wirasta, J. Teknik Komputer dan Informatika, and P. Negeri Bandung, "Estimated Value of Software Developer Productivity at the Software Implementation Stage Using Function Points," *Ultimatics : Jurnal Teknik Informatika*, vol. 15, no. 1, 2023.
- [18] A. Anwar, "Review of RUP (Rational Unified Process)," *Ashraf Anwar International Journal of Software Engineering (IJSE)*, no. 5, p. 8, 2014.
- [19] H. A. Prathama and I. P. G. H. Suputra, "Evaluasi UI pada Prototype Aplikasi 'WeCare' Menggunakan Metode SUS (System Usability Scale)," *JNATIA :*

Jurnal Nasional Teknologi Informasi dan Aplikasinya, vol. 2, no. 1, pp. 131–138, 2023.

- [20] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML*. Informatika, 2018.
- [21] J. Simarmata, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Andi, 2010.
- [22] Rosa and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Edisi Pertama. Informatika, 2016.
- [23] Y. Yudhanto and H. A. Prasetyo, *Mudah Menguasai Framework Laravel*, Edisi Pertama. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019.
- [24] Rudianto, *Menguasai XHTML, CSS, PHP, MYSql melalui Dreamweaver*. Andi, 2007.
- [25] J. Enterprise, *Belajar Pemrograman dengan Visual Studio*, Edisi Pertama. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019.
- [26] Pemerintah Republik Indonesia, *Peraturan Pemerintah Nomor 49 Tahun 2025 tentang Pengupahan*. Indonesia: Lembaran Negara Republik Indonesia. [Online]. Available: <https://jdih.setneg.go.id>
- [27] A. News, “Keputusan Gubernur Riau Nomor Kpts. 60/XII/2025 tentang Penetapan Upah Minimum Provinsi Riau Tahun 2026,” Antara Riau. Accessed: Feb. 22, 2026. [Online]. Available: <https://jdih.riau.go.id>