

LAPORAN MAGANG

QIF MEDIA

**OPTIMALISASI MODUL KASIR (POIN OF SALE) PADA
SISTEM ERPOSIN MENGGUNAKAN METODE RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)**

NOR HAFIZA

6304221459



PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

BENGKALIS

2026

LAPORAN MAGANG

QIF MEDIA

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Magang

NOR HAFIZA
6304221459

Pekanbaru, 25 Juni 2026

Pembimbing Lapangan
Kepala Qif Media


Dedi Satria, S.I.kom

Dosen Pembimbing
Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak


Muhammad Ridho Nosa, M.Kom
NIP. 199412102025211053

Disetujui,
Ka. Prodi Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak


Falri Profesi Putra, M.Cs
NIP: 198803072015041003

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas segala berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan serta menyelesaikan kegiatan Kerja Praktek dan menyusun laporan Kerja Praktek ini di Qif Media dengan baik. Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada junjungan kita Nabi Agung Muhammad SAW yang telah membawa umat manusia dari zaman kegelapan menuju zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan.

Dengan penuh kerendahan hati dan ketulusan, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, petunjuk, serta dorongan moral maupun material, baik secara langsung maupun tidak langsung, sehingga laporan Kerja Praktek ini dapat diselesaikan. Ucapan terima kasih khusus penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Johny Custer, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M. Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis
4. Ibu Ryci Rahmatil Fiska, M.Kom Selaku Koordinator Kerja Praktek Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis
5. Bapak Muhammad Ridho Nosa, ST., M.Kom selaku dosen pembimbing Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis
6. Bapak Dedi Satria, S.I.Kom selaku pembimbing lapangan kerja praktek di Qif Media

Penulis sangat bersyukur selama pelaksanaan Kerja Praktek di Qif Media, karena melalui kegiatan ini penulis mendapatkan begitu banyak ilmu pengetahuan teknis, khususnya terkait dengan pengembangan sistem berbasis *framework* Laravel. Selain itu, penulis juga memperoleh pengalaman berharga mengenai dunia kerja profesional yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna di masa depan, terutama saat terjun ke dunia industri dengan lingkup yang lebih luas.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang penulis miliki. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan guna penyempurnaan laporan ini di masa mendatang. Akhir kata, semoga laporan Kerja Praktek ini dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya, serta bagi pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan.

Bengkalis, Juni 25 2026

Nor Hafiza

6304221459

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Pemikiran KP.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat KP	2
1.3 Luaran Proyek Magang	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan QIF MEDIA.....	3
2.2 Visi dan Misi QIF MEDIA	6
2.3 Struktur organisasi	6
2.4 Ruang lingkup QIF MEDIA	7
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP.....	8
3.1 Bidang Tugas yang di Kerjakan.....	8
3.1.1 Pengenalan dan Pembuatan Website WordPress	8
3.1.2 Pembuatan Domain dan Konfigurasi Website WordPress.....	9
3.1.3 Referensi Desain Blog WordPress	10
3.1.4 Pembuatan Desain Blog WordPress.....	12
3.1.5 Pengujian Bug Pada Website Erposin.....	13
3.1.6 Pengujian Ulang Bug pada Sistem ERPOSIN	15

3.1.7 Pelaporan Hasil Pengujian Ulang ke GitHub Issues	16
3.1.8 Melakukan input 1000 data produk kedalam aplikasi ERP	16
3.2 Target yang Diharapkan	18
3.3 Perangkat yang Digunakan	19
3.4 Kendala dan Pemecahan Masalah	20
BAB IV OPTIMALISASI MODUL KASIR (POIN OF SALE) PADA SISTEM ERPOSIN MENGGUNAKAN METODE RAD	21
4.1 Metodologi	21
4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem/Solusi.....	21
4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data	22
4.1.3 Proses Perancangan.....	23
4.1.4 Jadwal Pelaksanaan	23
4.1 Perancangan dan Implementasi.....	23
4.2.1 Analisis Data	23
4.2.3 Implementasi Sistem/Alat/Solusi	30
4.2.4 Dampak Pengujian Sistem	40
4.2.5 Kendala Implementasi Pengujian.....	41
BAB V PENUTUP.....	42
4.1 Kesimpulan	42
4.2 Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Qif Media	3
Gambar 2.2 Layanan Umroh Riau Pekan Baru.....	4
Gambar 2.3 PT Rihen Alpha Sarjana.....	4
Gambar 2.4 Ratu Properti.....	5
Gambar 2.5 PT Rizki Agro Solusi Indonesia.....	5
Gambar 2.6 Plaza Mebel Masrum	5
Gambar 2.7 Struktur Organisasi Qif Media	6
Gambar 3.1 Tampilan Dashboard Pengelolaan Situs pada WordPress	8
Gambar 3.2 Manajemen Domain Website	9
Gambar 3.3 Referensi Design	11
Gambar 3.4 Tampilan Desain Blog WordPress	12
Gambar 3.5 Tampilan Hasil Desain Blog WordPress.....	12
Gambar 3.6 Bug Github	14
Gambar 3.7 Detail Github.....	14
Gambar 3.8 Produk	17
Gambar 3.9 Seribu Data.....	17
Gambar 4.1 Pengembangan RAD	21
Gambar 4. 2 Usecase Diagram.....	25
Gambar 4.3 Activity Fitur Split Bill	26
Gambar 4.4 Activity Laporan Kas & Bank.....	27
Gambar 4.5 Activity Laporan Donasi Masjid	28
Gambar 4.6 Activity Laporan Laba Rugi.....	29
Gambar 4.7 <i>Split Bill</i>	30
Gambar 4.8 Kas dan Bank	32
Gambar 4.9 Donasi Masjid	35
Gambar 4.10 Laba Rugi	36

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Jadwal Pelaksanaan.....	23
Tabel 4. 2 blackbox testing halaman Split Bil	38
Tabel 4. 3 blackbox testing Laporan kas.....	39
Tabel 4. 4 blackbox testing Laporan Donasi Masjid.....	39
Tabel 4. 5 blackbox testing Laporan Laba Rugi	39

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Telah Melakukan Kerja Praktek	44
Lampiran 2 Surat Pengajuan Magang	45
Lampiran 3 Surat Balasan dari Perusahaan.....	46
Lampiran 4 Log Harian/Mingguan Kegiatan Kerja Praktek.....	47
Lampiran 5 Form Penilaian Perusahaan	57
Lampiran 6 <i>Form</i> Penilaian Qif Media.....	58
Lampiran 7 Lembar Evaluasi Magang	59
Lampiran 8 <i>Form</i> nilai magang terstruktur.....	60
Lampiran 9 Rekap Absensi Kerja Praktek	61
Lampiran 10 Dokumentasi Awal Kerja Praktek	63
Lampiran 11 Dokumentasi saat Mengurus Administrasi Akhir Kerja Praktik	63

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Program Kerja Praktik/Magang merupakan sarana untuk menerapkan ilmu pengetahuan dan pengalaman langsung di dunia industri guna mengembangkan *soft skills* dan *hard skills* yang profesional (Suharyanti, C., Murtini, W., Susilowati 2021). Kerja praktik merupakan salah satu bentuk kuliah kerja lapangan bagi mahasiswa. Kerja praktik ini memberikan manfaat yang sangat besar bagi mahasiswa karena program yang dilaksanakan pada dunia usaha atau dunia industri dapat memberikan bekaln pengalaman yang dapat membentuk pribadi mahasiswa yang mempunyai keahlian yang profesional, berkualitas yang mampu dikembangkan menurut bidang kerjanya. Kerja praktek (KP) adalah salah satu bentuk kegiatan akademik yang diikuti mahasiswa sebagai bagian dari kurikulum Pendidikan tinggi, kegiatan ini memiliki peran penting dalam memberi pengalaman kepada mahasiswa dan memberi padangan antara teori yang telah didapat selama perkuliahan dengan praktik langsung di dunia kerja, dalam proses perkuliahan, setiap mahasiswa harus bisa mempersiapkan diri untuk mendapatkan pekerjaan, dengan itu kerja praktek bisa memberi gambaran dan membentuk mental dari mahasiwa tentang bagaimana dunia kerja.

Penulis melakukan kerja praktek di software house QIF MEDIA dipekanbaru, QIF MEDIA adalah perusahaan yang beralamat dipekanbaru JL, Suka karya, kecamatan tuah madani, kota pekanbaru, riau, Indonesia, perusahaan ini menangani pembuatan website namun juga menerima client yang ingin membuat logo, pembuatan aplikasi, desain brosur, desain kemasan, feed Instagram, iklan meta ads, iklan google ads, video iklan, dan jasa pendaftaran merek. Penulis melakukan kerja praktek selama 4 bulan (16 minggu) terhitung tanggal 02 maret 2026 – 25 juni 2026. Penulis melakukan kerja praktek di bagian *Quality Assurance* (QA) dan pengujian sistem berbasis web. Selama kerja praktek, penulis bertugas menguji fitur, menemukan dan mencatat bug, memvalidasi fungsi sistem, serta memberikan

saran kepada tim pengembang untuk meningkatkan kualitas sistem sebelum digunakan oleh pengguna akhir.

1.2 Tujuan dan Manfaat KP

Adapun tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah:

1. Mendapatkan pengalaman di bidang rekayasa perangkat lunak
2. Mengimplementasikan ilmu dan teori yang diperoleh selama perkuliahan
3. Mempelajari proses pengujian sistem, identifikasi bug, dan validasi fitur pada aplikasi berbasis web.
4. Mengembangkan kemampuan teknis, komunikasi, serta kerja sama tim dalam lingkungan kerja.
5. Sebagai salah satu syarat dalam melaksanakan Pendidikan sarjana terapan rekayasa perangkat lunak.

Adapun manfaat dari pelaksanaan kerja praktek ini adalah:

1. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk menerapkan ilmu dan keterampilan yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam dunia kerja, khususnya para bidang pengujian perangkat lunak dan sistem informasi berbasis web.
2. Menambah pengalaman, wawasan, serta kemampuan mahasiswa dalam melakukan pengujian sistem, identifikasi bug, dan validasi fitur sesuai dengan kebutuhan pengguna pada lingkungan kerja.
3. Membantu perusahaan dalam proses pengujian dan evaluasi sistem.

1.3 Luaran Proyek Magang

Luaran proyek yang dihasilkan selama Kerja Praktik adalah pengembangan Modul Kasir (Point of Sale/POS) pada Sistem ERPOSIN berbasis web. Pengembangan yang dilakukan meliputi penambahan fitur Split Bill pada menu kasir serta optimalisasi fitur Report agar laporan dapat diakses langsung oleh pengguna tanpa melalui proses validasi admin.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan QIF MEDIA



Gambar 2.1 Logo Qif Media

Qif media merupakan sebuah agensi visual branding didirikan pada tahun 2018 yang beralamat di JL suka karya, tuah madani, kota Pekanbaru, Riau, Indonesia. Agensi ini berfokus pada penciptaan solusi digital untuk perusahaan, terutama dalam mendukung digitalisasi bisnis. Qif media telah melayani lebih dari 300 bisnis diberbagai kota di Indonesia, termasuk Pekanbaru, Padang, Medan, Jakarta, Bandung, Makassar, Semarang, Palembang, Lampung, Bali, dan beberapa kota besar lainnya.

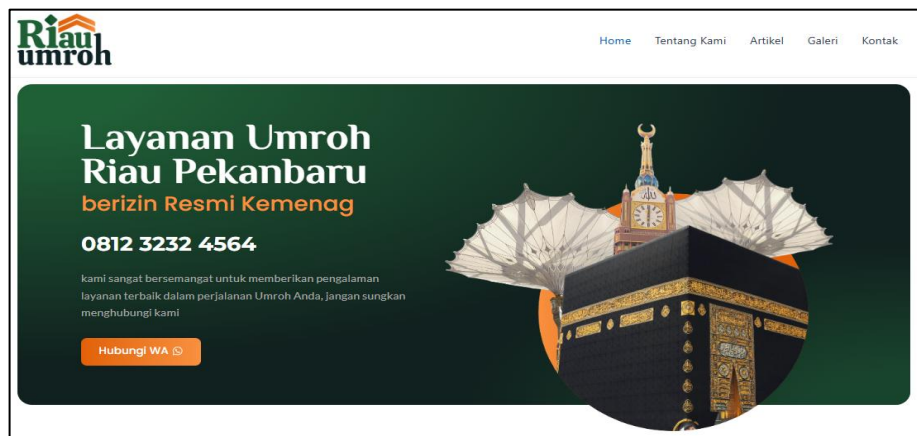
Qif media pertama kali didirikan pada tahun 2018 dengan nama Canvasiaja yang hanya berfokus pada desain grafis, lalu pada tahun 2020 mengganti nama menjadi Qif media, pada tahun 2020 Qif Media sudah mendapatkan banyak *client* salah satu nya adalah client dari Jakarta dan Bandung. Pada tahun 2022 – sekarang Qif Media sudah menerima jasa pembuatan website/aplikasi dan juga jasa digital marketing.

Qif media menerima jasa dari klien seperti pembuatan website dan perkembangan aplikasi, visual branding yang mencakup desain logo, kemasan, dan brand guideline, digital marketing, desain grafis serta optimasi mesin pencari (SEO). Sejak tahun 2018 sudah berkerja dengan beberapa klien yang luar biasa seperti Pertamina, Polres Dumai, Safina, Plaza Mabel Masrum, PT.Ras, Akademik Freelance dan masih banyak lagi.

Berbeda dengan Perusahaan sejenis lainnya, Qif Media berfokus pada proyek-proyek yang sesuai dengan syariat islam. Oleh karena itu, Qif Media memilih untuk tidak mengerjakan proyek yang berkaitan dengan skincare yang menampilkan aurat wanita, minuman beralkohol, atau proyek lain yang bertentangan dengan nilai-nilai Islam

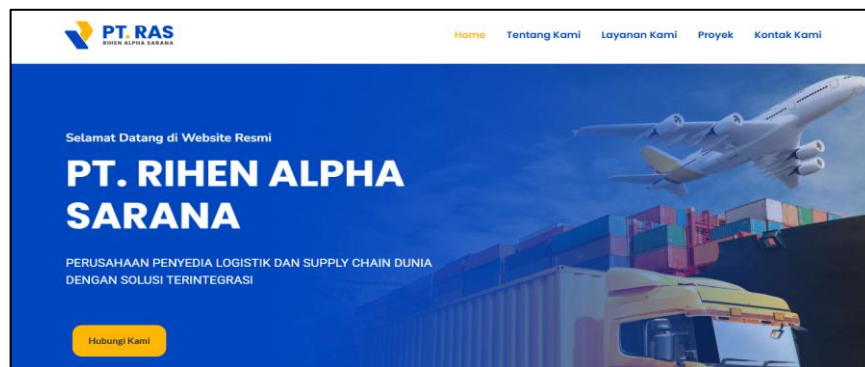
Qif Media menyediakan berbagai macam pelayanan seperti pembuatan logo, pembuatan website, pembuatan aplikasi, desain brosur, desain kemasan, feed Instagram, iklan meta ads, iklan google ads, video iklan, dan jasa pendaftaran merk, berikut beberapa contoh project yang sudah dikerjakan oleh perusahaan Qif Media terutama pada jasa pembuatan website:

1. Proyek Website Layanan Umroh Riau Pekanbaru



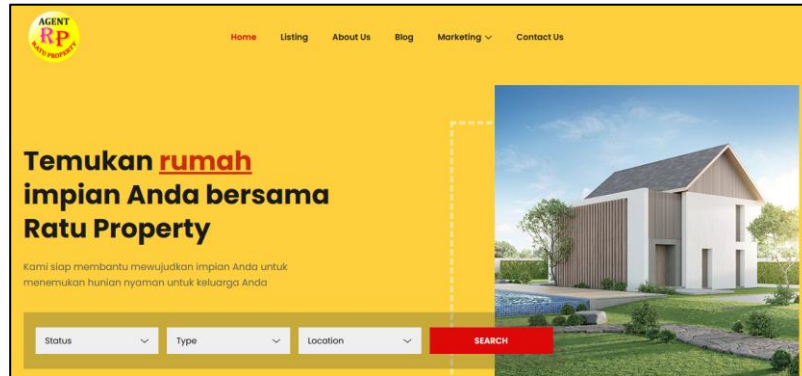
Gambar 2.2 Layanan Umroh Riau Pekan Baru

2. Proyek Website PT Rihen Alpha Sarjana



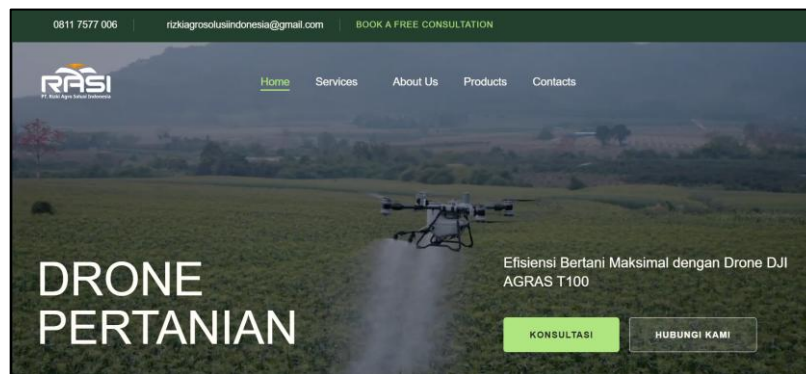
Gambar 2.3 PT Rihen Alpha Sarjana

3. Proyek Website Ratu Properti



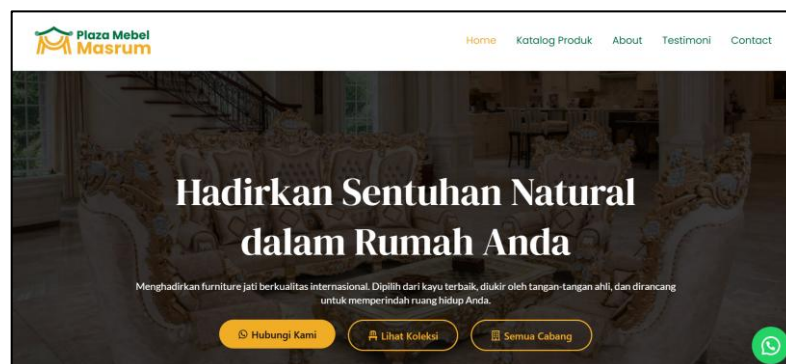
Gambar 2.4 Ratu Properti

4. Proyel Website PT Rizki agro Solusi Indonesia



Gambar 2.5 PT Rizki Agro Solusi Indonesia

5. Proyek Website Plaza Mebel Masrum



Gambar 2.6 Plaza Mebel Masrum

2.2 Visi dan Misi QIF MEDIA

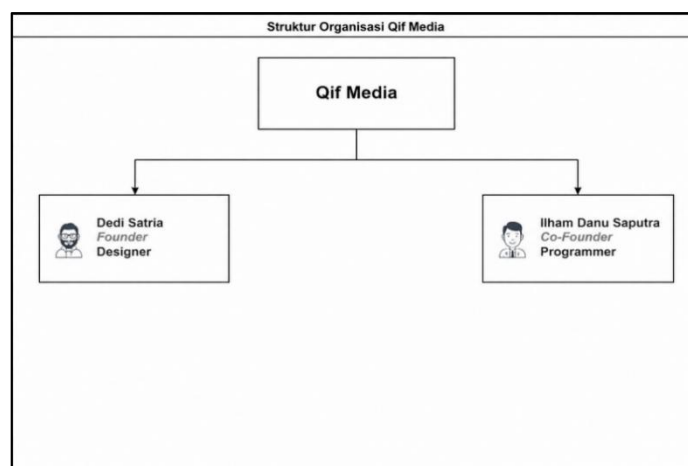
visi :

Mendukung para pengusaha dalam menghadapi perkembangan dunia digital yang terus berubah, menjadi mitra terpercaya dalam digitalisasi yang inovatif dan sesuai dengan kebutuhan mereka.

Misi :

1. Memberikan Solusi digital inovatif yang memenuhi kebutuhan klien.
2. Memastikan bahwa setiap proyek dilaksanakan dengan mematuhi standar praktik etis dan menjunjung tinggi integritas, untuk menjaga kepercayaan klien, dan memenuhi tanggung jawab professionalMemberikan layanan digital marketing berbasis data untuk meningkatkan visibilitas dan konversi bisnis klien.
3. Melindungi hak cipta dengan penggunaan asset berlisensi sah seperti penggunaan jenis huruf, grafis atau audio.
4. Berfokus pada proyek yang sejalan dengan prinsip syariat Islam.
5. Membangun hubungan jangka Panjang dengan klien berdasarkan kepercayaan dan kepuasan.

2.3 Struktur organisasi



Gambar 2.7 Struktur Organisasi Qif Media

- A. Qif Media : merupakan nama perusahaan yang berada di puncak struktur.
- B. Dedi Satria : berperan sebagai Founder dan Designer. Sebagai pendiri Qif Media, Dedi bertanggung jawab atas aspek desain dalam Perusahaan.
- C. Ilham Danu Saputra : berperan sebagai Co-Founder dan Programmer. Ilham adalah Co-Founder yang juga memiliki peran penting dalam pengembangan teknis sebagai programmer.

Berdasarkan struktur organisasi Qif Media, penulis ditempatkan pada bagian Quality Assurance (QA) atau Software Tester yang berada di bawah koordinasi Co-Founder dan Programmer. Meskipun posisi QA tidak ditampilkan secara khusus pada bagan struktur organisasi, selama pelaksanaan kerja praktik penulis terlibat dalam proses pengujian kualitas perangkat lunak yang sedang dikembangkan oleh tim programmer. Bidang yang dikerjakan penulis adalah Quality Assurance (QA), yaitu melakukan pengujian fungsional sistem Erposin menggunakan metode Black Box Testing, menyusun test case, mendokumentasikan hasil pengujian, melaporkan bug melalui GitHub Issues, serta melakukan pengujian ulang (retesting) setelah perbaikan sistem dilakukan.

2.4 Ruang lingkup QIF MEDIA

Qif Media merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang industri kreatif dan teknologi digital, yang menyediakan berbagai jasa seperti pembuatan logo, pembuatan website, pembuatan aplikasi, desain brosur, desain kemasan, feed Instagram, iklan meta ads, iklan google ads, video iklan, dan jasa pendaftaran merk, qif media memiliki fokus utama pada pagian pembuatan website dan juga pembuatan banner dan logo.

Secara umum proses bisnis dari Qif Media dimulai dari identiikasi kebutuhan client dengan wawancara atau rapat, kemudian memilih pekerja yang sesuai, melakukan perancangan proyek, desain system, pengembangan dan impelementasi, hingga pengujian dan pemeliharaan, proyek dapat berupa pembuatan logo, pembuatan website, pembuatan aplikasi, desain brosur, desain kemasan, feed Instagram, iklan meta ads, iklan google ads, video iklan, dan jasa pendaftaran merk.

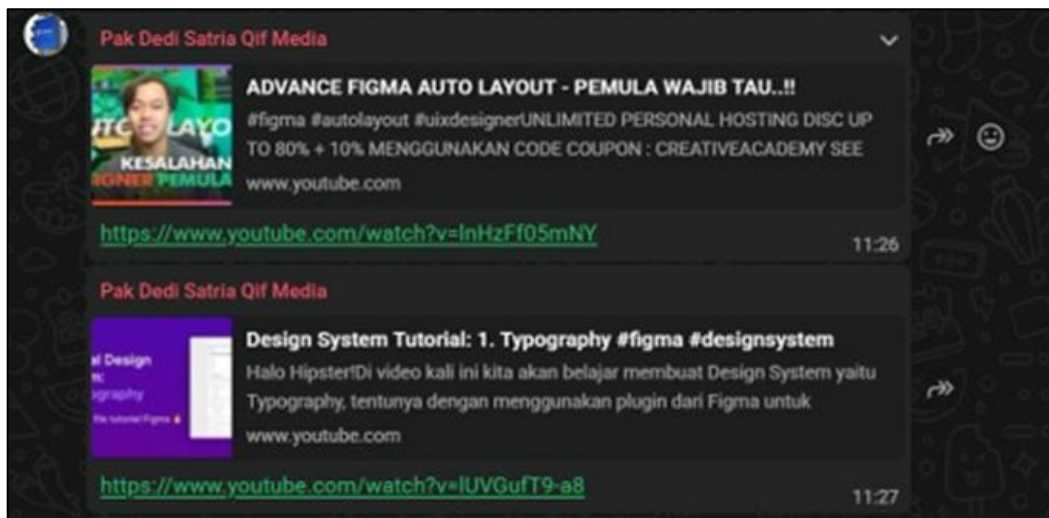
BAB III

BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP

3.1 Bidang Tugas yang di Kerjakan

3.1.1 Pengenalan dan Pembuatan Website WordPress

Pada tahap awal Kerja Praktik, penulis mempelajari penggunaan WordPress sebagai Content Management System (CMS) melalui video pembelajaran di YouTube. Materi yang dipelajari meliputi pengenalan dashboard, pengelolaan halaman dan artikel, penggunaan tema dan plugin, serta pembuatan blog. Setelah memahami materi dasar, penulis mempraktikkan pembuatan dan pengelolaan blog menggunakan WordPress sehingga memperoleh pemahaman dasar dalam mengembangkan website berbasis WordPress



Gambar 3.1 Tampilan Dashboard Pengelolaan Situs pada WordPress

A. Target yang Diharapkan

Target dari kegiatan ini adalah agar penulis mampu memahami dasar-dasar penggunaan WordPress serta dapat membuat dan mengelola blog secara mandiri. Selain itu, penulis diharapkan mampu mengatur tampilan website, membuat halaman dan artikel, serta memanfaatkan tema dan plugin untuk mendukung kebutuhan pengembangan blog.

B. Perangkat yang digunakan

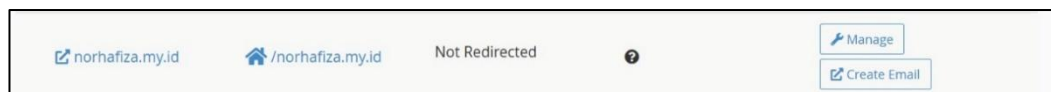
1. WordPress: sebagai CMS untuk membuat dan mengelola blog.
2. YouTube: sebagai media pembelajaran penggunaan WordPress
3. Elementor: untuk merancang tampilan halaman blog.
4. Hoster.id: sebagai layanan hosting website.
5. Google Chrome dan Brave: untuk mengakses serta menguji tampilan blog.

C. Kendala dan Pemecahan Masalah

Kendala yang dihadapi adalah penulis belum memiliki pengalaman menggunakan WordPress. Untuk mengatasinya, penulis mempelajari tutorial di YouTube, membaca dokumentasi WordPress, dan melakukan praktik secara langsung hingga mampu mengelola blog dengan baik.

3.1.2 Pembuatan Domain dan Konfigurasi Website WordPress

Setelah mempelajari dasar-dasar WordPress, kegiatan dilanjutkan dengan membuat domain sebagai alamat website. Tahapan ini mencakup pemilihan nama domain, pendaftaran domain, pengaturan Domain Name System (DNS), serta menghubungkan domain dengan layanan hosting tempat WordPress diinstal. Selanjutnya dilakukan konfigurasi WordPress agar website dapat diakses melalui domain yang telah dibuat. Melalui kegiatan ini, diperoleh pemahaman mengenai fungsi domain dan proses pengaturan website WordPress agar dapat dipublikasikan serta diakses secara online dengan baik.



Gambar 3.2 Manajemen Domain Website

A. Target yang di harapkan

Penulis mampu memahami proses pembuatan domain dan melakukan konfigurasi website WordPress hingga dapat diakses melalui internet.

B. Perangkat yang Digunakan

- a. Hoster.id, untuk pendaftaran domain dan layanan hosting.

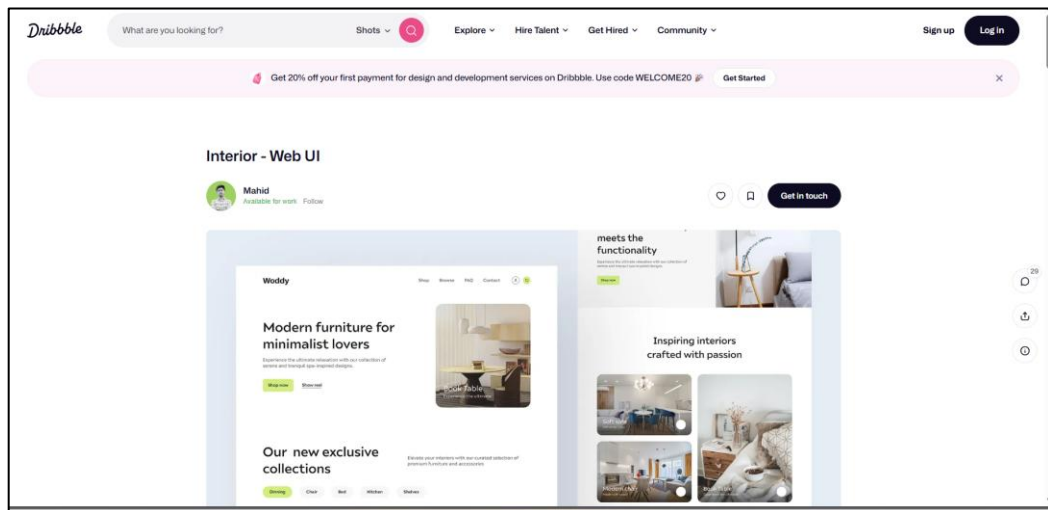
- b. WordPress, sebagai platform pengelolaan website.
- c. Browser (Google Chrome dan Brave), untuk mengakses dan menguji website.

C. Kendala dan Pemecahan Masalah

Kendala yang dihadapi adalah penulis belum memahami proses konfigurasi domain dan DNS. Untuk mengatasinya, penulis mempelajari dokumentasi, mengikuti arahan pembimbing, serta melakukan praktik hingga website berhasil diakses secara online.

3.1.3 Referensi Desain Blog WordPress

Sebelum membuat blog berbasis WordPress, dilakukan studi referensi desain untuk memperoleh gambaran tampilan website yang menarik, modern, dan mudah digunakan. Referensi diperoleh melalui platform Dribbble dengan mengamati struktur halaman, layout, warna, tipografi, gambar, ikon, serta navigasi website. Hasil studi tersebut digunakan sebagai pedoman dalam merancang tampilan blog WordPress agar lebih responsif dan konsisten. Selanjutnya dilakukan penyesuaian konsep desain dengan kebutuhan blog melalui pemilihan elemen visual, penyusunan struktur halaman, dan pengaturan tampilan website. Melalui kegiatan ini, diperoleh pemahaman mengenai pentingnya perencanaan desain serta meningkatkan kemampuan dalam menganalisis dan menerapkan prinsip desain antarmuka yang baik agar menghasilkan website yang menarik dan mudah digunakan.



Gambar 3.3 Referensi Design

A. Target yang Diharapkan

Penulis mampu memahami prinsip dasar desain antarmuka serta menerapkannya dalam perancangan tampilan blog WordPress.

B. Perangkat yang Digunakan

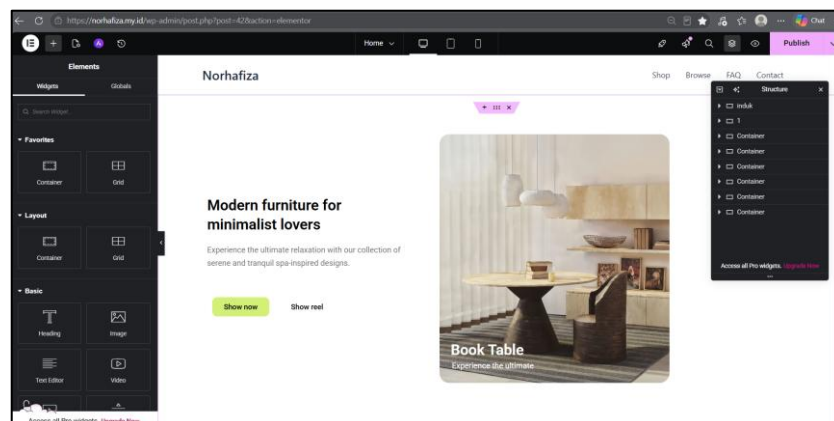
1. Dribbble, sebagai referensi desain antarmuka website.
2. WordPress, untuk menerapkan konsep desain pada blog.
3. Elementor, untuk menyusun dan mengatur tampilan halaman blog.
4. Browser (Google Chrome dan Brave), untuk mengakses referensi dan menguji tampilan website.

C. Kendala dan Pemecahan Masalah

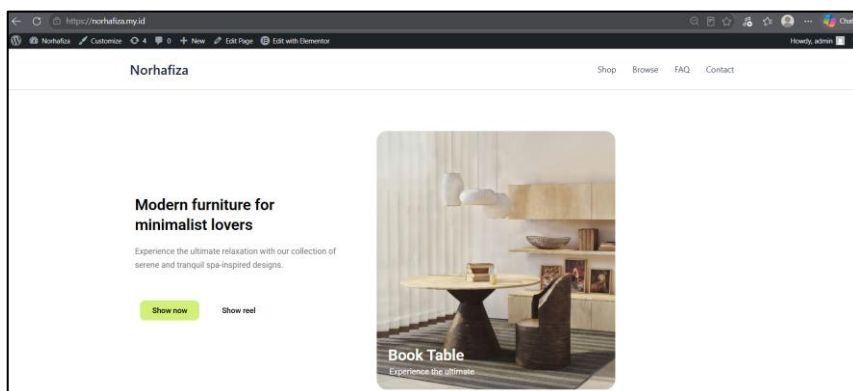
Kendala yang dihadapi adalah menentukan desain yang sesuai dengan kebutuhan blog. Untuk mengatasinya, penulis mempelajari berbagai referensi di Dribbble, berdiskusi dengan pembimbing, dan menyesuaikan desain hingga diperoleh tampilan yang menarik dan mudah digunakan.

3.1.4 Pembuatan Desain Blog WordPress

Setelah proses perancangan selesai, kegiatan dilanjutkan dengan pembuatan blog menggunakan platform WordPress. Tahap ini meliputi instalasi dan konfigurasi WordPress, pemilihan tema, pembuatan halaman utama, halaman artikel, menu navigasi, serta penyesuaian tampilan sesuai konsep yang telah dirancang. Selain itu, dilakukan penambahan konten berupa artikel, gambar, elemen pendukung, serta plugin untuk meningkatkan fungsionalitas website. Selama proses pengembangan, dilakukan pengujian terhadap fitur dan tampilan untuk memastikan blog dapat berjalan dengan baik, mudah digunakan, dan responsif. Melalui kegiatan ini, diperoleh pengalaman dalam membangun serta mengelola blog berbasis WordPress hingga siap dipublikasikan.



Gambar 3.4 Tampilan Desain Blog WordPress



Gambar 3.5 Tampilan Hasil Desain Blog WordPress

A. Target yang Diharapkan

Penulis mampu membuat dan mengelola blog WordPress sesuai dengan desain yang telah dirancang serta memastikan website dapat digunakan dengan baik.

B. Perangkat yang Digunakan

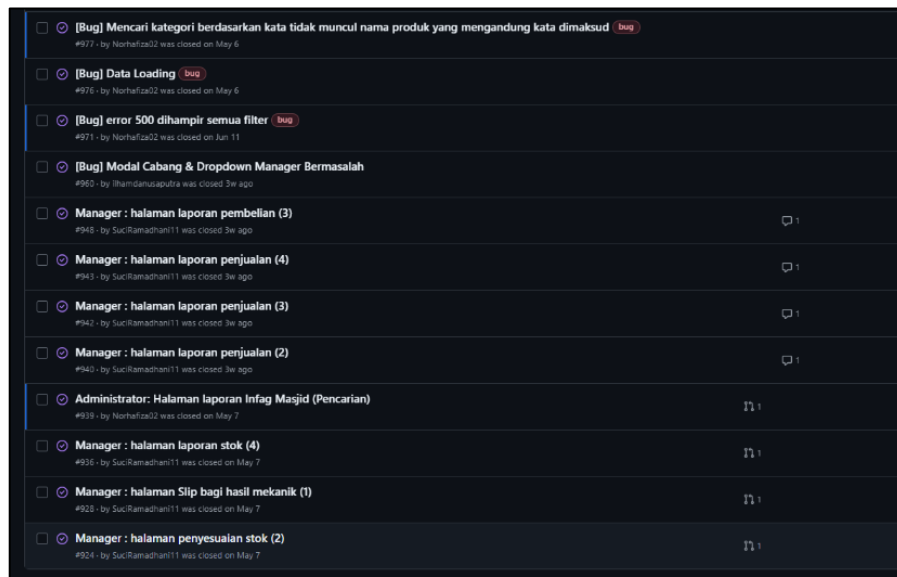
1. WordPress, sebagai platform pembuatan blog.
2. Elementor, untuk merancang dan mengatur tampilan halaman.
3. Hoster.id, sebagai layanan hosting website.
4. Browser (Google Chrome dan Brave), untuk menguji tampilan dan fungsi blog.

C. Kendala dan Pemecahan Masalah

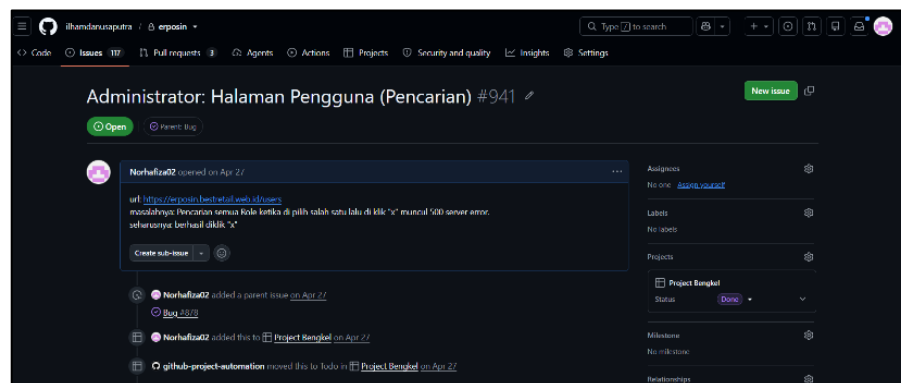
Kendala yang dihadapi adalah menyesuaikan tampilan blog dengan desain yang telah direncanakan. Untuk mengatasinya, penulis memanfaatkan fitur Elementor, melakukan beberapa penyesuaian tampilan, serta menguji website hingga blog dapat ditampilkan dengan baik.

3.1.5 Pengujian Bug Pada Website Erposin

Pada kegiatan ini, penulis melakukan pengujian pada website ERPOSIN untuk memastikan setiap fitur berjalan sesuai dengan fungsinya. Pengujian dilakukan pada beberapa fitur, seperti pengelolaan data, transaksi, dan persediaan barang. Setiap bug atau ketidaksesuaian yang ditemukan kemudian didokumentasikan dan dilaporkan melalui GitHub Issues agar dapat ditindaklanjuti oleh tim pengembang. Melalui kegiatan ini, diperoleh pemahaman mengenai pentingnya dokumentasi bug yang terstruktur dalam proses pengembangan dan pemeliharaan perangkat lunak..



Gambar 3.6 Bug Github



Gambar 3.7 Detail Github

A. Target yang Diharapkan

Penulis mampu melakukan pengujian sistem, mengidentifikasi bug, serta membuat laporan bug yang jelas dan terstruktur menggunakan GitHub Issues.

B. Perangkat yang Digunakan

1. Website ERPOSIN, sebagai sistem yang diuji.
2. GitHub Issues, untuk mendokumentasikan dan melaporkan bug.
3. Browser (Google Chrome dan Brave), untuk menjalankan pengujian sistem.

C. Kendala dan Pemecahan Masalah

Kendala yang dihadapi adalah menentukan penyebab bug dan menyusun laporan yang lengkap. Untuk mengatasinya, penulis melakukan pengujian berulang, mencatat langkah-langkah reproduksi bug.

3.1.6 Pengujian Ulang Bug pada Sistem ERPOSIN

Setelah bug yang dilaporkan melalui GitHub Issues diperbaiki oleh tim pengembang, dilakukan pengujian ulang (retesting) untuk memastikan permasalahan telah terselesaikan dan tidak muncul kembali pada sistem ERPOSIN. Pengujian dilakukan dengan menjalankan kembali skenario yang sebelumnya mengalami bug serta memastikan hasil yang diperoleh sesuai dengan yang diharapkan. Selain itu, retesting dilakukan untuk mengetahui kemungkinan munculnya permasalahan baru pada fitur lain setelah proses perbaikan. Melalui kegiatan ini, diperoleh pemahaman mengenai pentingnya proses retesting dalam menjaga kualitas, kestabilan, dan keandalan perangkat lunak sebelum digunakan oleh pengguna.

A. Target yang Diharapkan

Penulis mampu melakukan retesting untuk memastikan bug telah diperbaiki dan sistem berjalan dengan baik.

B. Perangkat yang Digunakan

1. Website ERPOSIN, sebagai sistem yang diuji.
2. GitHub Issues, sebagai acuan status perbaikan bug.
3. Browser (Google Chrome dan Brave), untuk menjalankan pengujian ulang.

C. Kendala dan Pemecahan Masalah

Kendala yang dihadapi adalah memastikan seluruh perbaikan telah diterapkan dengan benar. Untuk mengatasinya, penulis melakukan pengujian ulang berdasarkan langkah reproduksi bug sebelumnya dan memverifikasi hasilnya hingga sesuai dengan yang diharapkan.

3.1.7 Pelaporan Hasil Pengujian Ulang ke GitHub Issues

Setelah proses pengujian ulang selesai dilakukan, hasil verifikasi diperbarui pada GitHub Issues sebagai tindak lanjut dari laporan bug yang telah dibuat. Apabila bug berhasil diperbaiki, status laporan diperbarui dengan informasi bahwa permasalahan telah terverifikasi sesuai hasil yang diharapkan. Namun, apabila bug masih ditemukan, hasil pengujian ulang dan bukti pendukung kembali dicatat pada issue yang sama. Kegiatan ini bertujuan untuk memastikan setiap proses perbaikan terdokumentasi dengan baik serta membantu tim pengembang dalam memantau penyelesaian bug dan menjaga kualitas sistem ERPOSIN.

A. Target yang Diharapkan

Penulis mampu mendokumentasikan hasil pengujian ulang secara jelas dan memperbarui status bug pada GitHub Issues.

B. Perangkat yang Digunakan

1. GitHub Issues, untuk memperbarui status dan hasil verifikasi bug.
2. Website ERPOSIN, sebagai sistem yang diverifikasi.
3. Browser (Google Chrome dan Brave), untuk mengakses ERPOSIN dan GitHub Issues.

C. Kendala dan Pemecahan Masalah

Kendala yang dihadapi adalah memastikan hasil pengujian ulang telah sesuai dengan perbaikan yang dilakukan. Untuk mengatasinya, penulis memverifikasi kembali setiap hasil pengujian sebelum memperbarui status bug pada GitHub Issues.

3.1.8 Melakukan input 1000 data produk kedalam aplikasi ERP

Selanjutnya, pembimbing dari pihak Berkah Jaya Motor memberikan tugas untuk melakukan input sekitar 1.000 data produk ke dalam aplikasi ERP. Kegiatan ini dilakukan untuk melengkapi data produk yang akan digunakan pada sistem ERP, khususnya dalam mendukung proses transaksi. Data yang diinput meliputi nama produk, kategori, satuan, harga, dan informasi lainnya sesuai dengan yang telah

disediakan. Selama proses input, dilakukan pemeriksaan terhadap setiap data untuk memastikan tidak terjadi kesalahan maupun duplikasi.

Produk

Kelola data produk inventori

Cari produk atau SKU...

10 Baris

Semua Kateg...

Filter Stok

Produk	Kategori	HARGA BELI TERAKHIR	Harga Jual	Status	AKSI
Aki GS Aatra GTZ5S MF SPP-AKI-GTZ5S	Sparepart	Belum ada	Rp 245.000	Aktif	
Ban Luar FDR Sport Zevo 90/80-14 Tubeless TIRE-FDR-ZVO-8080	Sparepart	Rp 465.516	Rp 245.000	Aktif	
Ban Luar IRC MB520 80/90-14 Tubeless TIRE-IRC-MB520-8080	Sparepart	Belum ada	Rp 215.000	Aktif	
Busi NGK CPR9EA-9 SPP-NGK-CPR9EA	Sparepart	Belum ada	Rp 25.000	Aktif	
Busi NGK Iridium CPR9EAIX-9 SPP-NGK-CPR9EAIX	Sparepart	Belum ada	Rp 115.000	Aktif	
Federal Racing 10W-40 1L Full Synthetic OIL-FED-RACING	Cairan & Pembersih	Belum ada	Rp 145.000	Aktif	
Feeler Gauge Tekiro 13 Blades TOL-TKR-FEELER	Hand Tools	Belum ada	Rp 55.000	Aktif	

© 2026 ERPOSIN - v1.0.0

Gambar 3.8 Produk

	A	B	C	D	E	F	G	H
360	PRD0959	Cairan Pembersih Karbu	SPERPAD Motor	Special Tools	138	Rp 197.434	Rp 242.059	
361	PRD0960	Aki Motor	SPERPAD Motor	Sistem bahan bakar	23	Rp 495.097	Rp 641.224	
362	PRD0961	Cairan Pembersih Karbu	SPERPAD Motor	Hand Tools	129	Rp 693.971	Rp 857.271	
363	PRD0962	Raket Badminton	Alat olahraga	Alat & kunci (Tools)	21	Rp 658.767	Rp 795.998	
364	PRD0963	Kail Pancing	Alat pancing	Power tools	128	Rp 444.769	Rp 547.667	
365	PRD0964	Aki Motor	SPERPAD Motor	Sistem bahan bakar	33	Rp 606.694	Rp 752.647	
366	PRD0965	Obeng Set	SPERPAD Motor	Alat & kunci (Tools)	7	Rp 385.063	Rp 497.648	
367	PRD0966	Pembersih Reel	Alat pancing	Special Tools	145	Rp 531.481	Rp 591.197	
368	PRD0967	Obeng Set	SPERPAD Motor	Perlengkapan bengkel	86	Rp 28.952	Rp 36.417	
369	PRD0968	Tang Pancing	Alat pancing	Hand Tools	65	Rp 355.044	Rp 460.160	
370	PRD0969	Tas Pancing	Alat pancing	Perlengkapan bengkel	36	Rp 338.645	Rp 437.881	
371	PRD0970	Dumbbell	Alat olahraga	Cairan & pembersih	59	Rp 465.718	Rp 527.652	
372	PRD0971	Velg Racing	SPERPAD Motor	Sistem mesin	69	Rp 375.914	Rp 428.579	
373	PRD0972	Tas Gym	Alat olahraga	Perlengkapan bengkel	50	Rp 663.979	Rp 854.725	
374	PRD0973	Umpan Ikan	Alat pancing	Perlengkapan bengkel	145	Rp 422.321	Rp 492.698	
375	PRD0974	Boto! Minum Sport	Alat olahraga	Cairan & pembersih	148	Rp 204.672	Rp 237.378	
376	PRD0975	Senar PE	Alat pancing	Hand Tools	141	Rp 381.286	Rp 471.055	
377	PRD0976	Pompa Bola	Alat olahraga	Perlengkapan bengkel	142	Rp 282.614	Rp 354.771	
378	PRD0977	Obeng Set	SPERPAD Motor	Cairan & pembersih	20	Rp 692.010	Rp 856.030	
379	PRD0978	Mesin Bor	SPERPAD Motor	Alat & kunci (Tools)	150	Rp 197.483	Rp 249.246	
380	PRD0979	Sarung Tangan Gym	Alat olahraga	Perlengkapan bengkel	74	Rp 160.811	Rp 181.071	
381	PRD0980	Kail Pancing	Alat pancing	Perlengkapan bengkel	81	Rp 732.439	Rp 979.562	
382	PRD0981	Pompa Bola	Alat olahraga	Perlengkapan bengkel	22	Rp 297.956	Rp 357.706	
383	PRD0982	Pompa Bola	Alat olahraga	Hand Tools	54	Rp 457.141	Rp 591.347	
384	PRD0983	Kotak Kail	Alat pancing	Alat & kunci (Tools)	100	Rp 702.092	Rp 807.544	
385	PRD0984	Pompa Bola	Alat olahraga	Cairan & pembersih	33	Rp 480.940	Rp 618.471	
386	PRD0985	Pembersih Reel	Alat pancing	Power tools	39	Rp 442.742	Rp 487.566	
387	PRD0986	Kail Pancing	Alat pancing	Hand Tools	21	Rp 423.879	Rp 477.585	
388	PRD0987	Tas Gym	Alat olahraga	Hand Tools	97	Rp 653.536	Rp 803.791	
389	PRD0988	Kampas Rem	SPERPAD Motor	Roda dan ban	68	Rp 681.158	Rp 896.191	
390	PRD0989	Pembersih Reel	Alat pancing	Hand Tools	87	Rp 510.333	Rp 642.210	
391	PRD0990	Pompa Bola	Alat olahraga	Hand Tools	66	Rp 734.072	Rp 814.579	
392	PRD0991	Senar PE	Alat pancing	Alat & kunci (Tools)	145	Rp 371.368	Rp 485.372	
393	PRD0992	Shockbreaker	SPERPAD Motor	Sistem suspensi dan kaki-kaki	56	Rp 57.481	Rp 64.749	
394	PRD0993	Skipping Rope	Alat olahraga	Perlengkapan bengkel	131	Rp 611.010	Rp 751.784	
395	PRD0994	Dumbbell	Alat olahraga	Power tools	114	Rp 64.676	Rp 75.985	
396	PRD0995	Joran Carbon	Alat pancing	Hand Tools	60	Rp 454.553	Rp 573.705	
397	PRD0996	Aki Motor	SPERPAD Motor	Sistem pengereman	64	Rp 632.590	Rp 799.982	
398	PRD0997	Joran Carbon	Alat pancing	Hand Tools	127	Rp 424.807	Rp 561.733	
399	PRD0998	Kabel Kopling	SPERPAD Motor	Sistem pendingin	108	Rp 729.792	Rp 967.928	
1000	PRD0999	Shockbreaker	SPERPAD Motor	Sistem kelistrikan	108	Rp 365.020	Rp 449.271	
1011	PRD1000	Skipline Rone	Alat olahraga	Special Tools	50	Rp 327.477	Rp 395.157	
< >		Data Produk		+				

Gambar 3.9 Seribu Data

A. Target yang Diharapkan

Penulis mampu melakukan input data produk secara tepat, lengkap, dan sesuai dengan kebutuhan sistem ERP.

B. Perangkat yang Digunakan

1. Aplikasi ERP, sebagai sistem untuk mengelola data produk.
2. Microsoft Excel, sebagai acuan data produk yang akan diinput.
3. Browser (Google Chrome dan Brave), untuk mengakses aplikasi ERP.

C. Kendala dan Pemecahan Masalah

Kendala yang dihadapi adalah proses input sekitar 1.000 data produk dilakukan secara manual sehingga membutuhkan ketelitian yang tinggi dan berisiko terjadi kesalahan maupun duplikasi data. Untuk mengatasinya, penulis melakukan pengecekan secara berkala dan memverifikasi setiap data sebelum disimpan ke dalam sistem agar data yang diinput tetap akurat.

3.2 Target yang Diharapkan

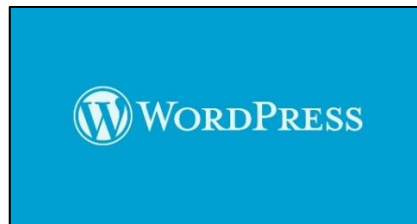
Adapun target yang diharapkan bisa tercapai pada pelaksanaan 4 bulan (16 minggu) dalam kerja praktek di QIF MEDIA, diantaranya:

1. Meningkatkan keterampilan dalam bidang IT
2. Memperoleh pemahaman tentang dunia kerja terutama dalam percangan website
3. Mempelajari etika dan kode etik di dunia kerja
4. Dapat bekerjasama dalam sebuah team

3.3 Perangkat yang Digunakan

Adapaun perangkat yang digunakan selama kerja praktek di QIF MEDIA adalah sebagai berikut:

1. WordPress



Gambar 3. 1 WordPress

WordPress merupakan aplikasi *open source* berbasis PHP dan MySQL yang digunakan sebagai *blog engine* maupun CMS karena memiliki kemampuan tinggi untuk disesuaikan dan dimodifikasi sesuai kebutuhan pengguna (Kurnia, N., Koryati, D., & Rusmin 2017). Platform ini memungkinkan pengguna membuat website dengan mudah tanpa memerlukan kemampuan pemrograman yang mendalam. WordPress terus dikembangkan sehingga memiliki fitur yang lengkap, fleksibel, dan dapat digunakan untuk berbagai jenis website seperti blog, toko online, website perusahaan, sekolah, maupun organisasi. Hal tersebut menjadikan WordPress sebagai salah satu CMS yang populer bagi pengguna pemula hingga pengembang profesional.

2. GitHub



Gambar 3. 2 GitHub

GitHub merupakan platform berbasis cloud yang digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan mendokumentasikan kode sumber (*source code*) menggunakan sistem kontrol versi (Git). Platform ini memudahkan pengembang dalam melacak perubahan kode, berkolaborasi dalam

pengembangan perangkat lunak, serta mengelola proyek secara terstruktur. Penggunaan GitHub Issues mempermudah proses pelaporan bug, pemantauan *issue*, serta kolaborasi tim dalam proyek pengembangan perangkat lunak ERPOSIN (Sari and Ekohariadi 2021).

3. Google Meet



Gambar 3. 3 Google Meet

Google Meet merupakan platform konferensi video yang digunakan untuk melakukan komunikasi dan kolaborasi secara daring. Selama kegiatan magang, diskusi, koordinasi, serta penyampaian arahan dari pembimbing maupun tim pengembang. Melalui platform ini, proses pelaporan perkembangan pekerjaan, pembahasan hasil pengujian sistem, serta evaluasi terhadap tugas yang dikerjakan dapat dilakukan secara efektif meskipun berada di lokasi yang berbeda.

4. Laptop

Laptop adalah perangkat komputer portabel yang digunakan sebagai alat utama dalam menjalankan aktivitas kerja praktek, seperti coding, desain, dokumentasi, dan pengujian aplikasi.

3.4 Kendala dan Pemecahan Masalah

Selama menjalani kerja praktek di QIF MEDIA tidak ada hambatan yang terlalu besar yang dihadapi. Namun, selama melaksanakan tugas tugas yang diberikan ada beberapa kendala yang dihadapi yakni pelaksanaan magang yang Sebagian besar dilakukan secara daring, namun masalah tersebut bisa dihadapi dengan baik dikarenakan pembimbing dari QIF MEDIA selalu melakukan bimbingan secara online untuk membahas project dan juga memberi saran dan bimbingan.

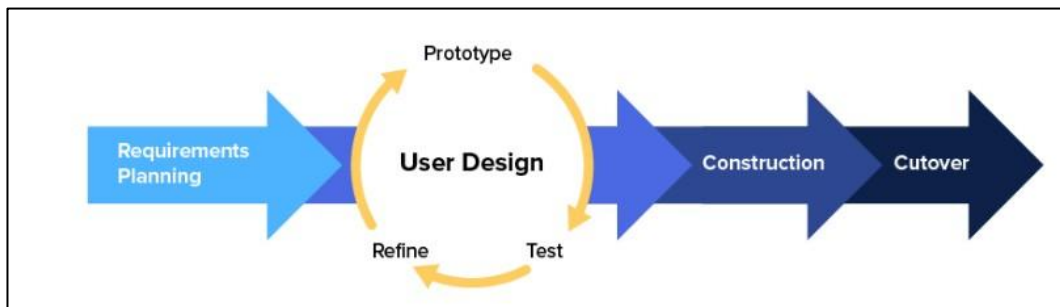
BAB IV

OPTIMALISASI MODUL KASIR (POIN OF SALE) PADA SISTEM ERPOSIN MENGGUNAKAN METODE RAD

4.1 Metodologi

4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem/Solusi

Pada sistem modul kasir (poin of sale) sistem ERP Berkah Jaya Motor menggunakan metode *Rapid Application Development*. Metode Pengembangan Perangkat Lunak *Rapid Application Development* (RAD) adalah model proses pengembangan perangkat lunak yang bersifat *incremental* terutama untuk waktu pengerjaan yang pendek.



Gambar 4.1 Pengembangan RAD

A. *Requeirment Planning* (Perencanaan Kebutuhan)

Pada tahap ini, penulis melakukan diskusi secara langsung dengan pembimbing lapangan dan tim pengembang untuk mengetahui secara detail seluruh kebutuhan sistem pada modul kasir (*Point of Sale*) di Sistem ERPOSIN. Proses ini bertujuan untuk mengidentifikasi alur transaksi yang sedang berjalan, menganalisis kebutuhan pengguna, serta merancang penambahan fitur *Split Bill* agar satu transaksi pembayaran dapat dibagi menjadi beberapa tagihan terpisah sesuai dengan kebutuhan pelanggan.

B. User Design

Pada tahap ini, penulis menyusun rancangan pengembangan modul kasir berdasarkan kebutuhan yang telah dianalisis. Perancangan meliputi pembuatan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, serta rancangan antarmuka (*User Interface*) yang akan digunakan sebagai acuan dalam proses implementasi, termasuk rancangan fitur Split Bill.

C. Contruction

Pada tahap ini, penulis mulai mengembangkan modul kasir sesuai dengan rancangan yang telah dibuat. Proses pengembangan dilakukan menggunakan framework Laravel dengan mengimplementasikan fitur transaksi penjualan, pengelolaan keranjang belanja, proses pembayaran, serta penambahan fitur Split Bill agar satu transaksi dapat dibagi menjadi beberapa tagihan.

D. Cutover

Pada tahap ini, modul kasir yang telah dikembangkan diuji untuk memastikan seluruh fungsi berjalan dengan baik. Pengujian dilakukan pada proses transaksi, pembayaran, pencetakan struk, serta fitur Split Bill untuk memastikan hasilnya sesuai dengan kebutuhan pengguna sebelum diterapkan pada Sistem ERPOSIN.

4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data

Dalam kerja praktik ini, penulis mengumpulkan data melalui observasi dan wawancara. Observasi dilakukan dengan mengamati secara langsung proses transaksi pada modul kasir (*Point of Sale*) di Sistem ERPOSIN. Sementara itu, wawancara dilakukan dengan pembimbing lapangan dan pengguna sistem untuk memperoleh informasi mengenai kebutuhan, kendala, serta pengembangan fitur Split Bill. Data yang diperoleh menjadi dasar dalam proses pengembangan modul kasir.

4.1.3 Proses Perancangan

Pada tahap perancangan, penulis mengembangkan modul kasir (*Point of Sale*) pada Sistem ERPOSIN yang digunakan oleh Kasir untuk melakukan transaksi penjualan. Modul ini menyediakan fitur melihat dan mencari produk, menambahkan produk ke keranjang, mengubah jumlah produk, menghapus produk dari keranjang, memproses pembayaran, mencetak struk, serta fitur Split Bill yang memungkinkan satu transaksi dibagi menjadi beberapa tagihan sesuai kebutuhan pelanggan. Perancangan dilakukan menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan rancangan antarmuka (*User Interface*) sebagai acuan dalam proses implementasi sehingga pengembangan modul kasir dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

4.1.4 Jadwal Pelaksanaan

Adapun jadwal pelaksanaan yang dilakukan dalam pembuatan rancang bangun website arsip digital menggunakan framework Laravel dapat dilihat pada table dibawah ini:

Tabel 4.1 Jadwal Pelaksanaan

Tahapan	Jadwal Pelaksanaan			
	1	2	3	4
<i>Requirements Analysis</i>	✓			
<i>Design (UI/Ux Figma)</i>	✓	✓	✓	
<i>Development Backend</i>		✓	✓	
<i>Testing & Development</i>			✓	✓
<i>Maintenance & Perbaikan</i>				✓

4.1 Perancangan dan Implementasi

4.2.1 Analisis Data

Analisis data dilakukan untuk mengetahui kebutuhan sistem dalam proses optimalisasi modul kasir (*Point of Sale*) pada Sistem ERPOSIN. Data yang dianalisis meliputi data produk, data pelanggan, data transaksi, serta kebutuhan data pada fitur Split Bill yang digunakan untuk membagi satu transaksi menjadi

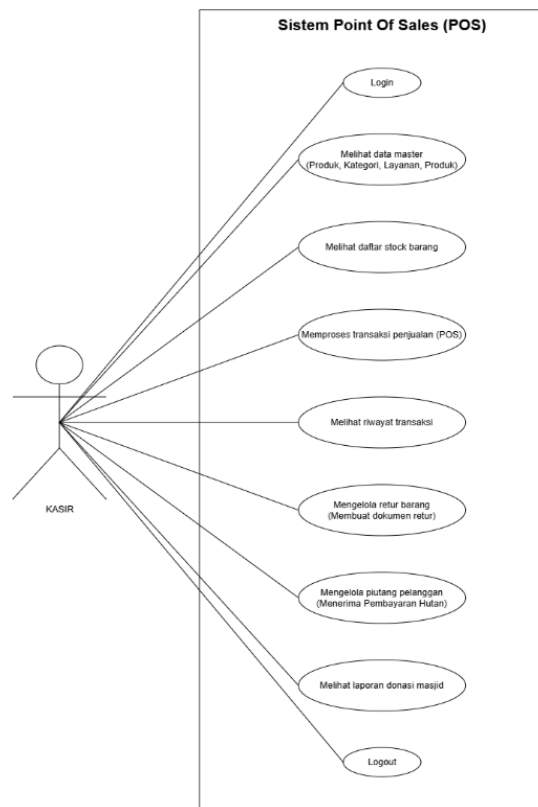
beberapa tagihan. Hubungan antar data digambarkan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD). Hasil analisis ini menjadi dasar dalam pengembangan modul kasir agar sistem dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

4.2.2 Rancangan Sistem/Alat/Solusi

Perancangan sistem merupakan tahap untuk menggambarkan pengembangan modul kasir (*Point of Sale*) pada Sistem ERPOSIN sebelum proses implementasi dilakukan. Pada tahap ini, penulis merancang kebutuhan sistem melalui diagram *Use Case* dan rancangan antarmuka (*User Interface/UI*) sebagai acuan dalam pengembangan modul kasir, termasuk fitur Split Bill. Rancangan tersebut bertujuan agar proses implementasi berjalan lebih terarah dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

a. Membuat *Usecase* Diagram

Use Case diagram digunakan untuk menggambarkan fungsi yang dapat dilakukan oleh pengguna pada modul kasir (*Point of Sale*) di Sistem ERPOSIN. Pada modul ini terdapat satu aktor, yaitu Kasir, yang bertugas melakukan proses transaksi penjualan. Aktivitas yang dapat dilakukan meliputi login, melihat dan mencari produk, menambahkan produk ke keranjang, mengubah jumlah produk, menghapus produk, menggunakan fitur Split Bill, memproses pembayaran, mencetak struk, serta logout. Hubungan antara aktor dan fungsi sistem dapat dilihat pada gambar Use Case Diagram di bawah.



Gambar 4. 2 Usecase Diagram

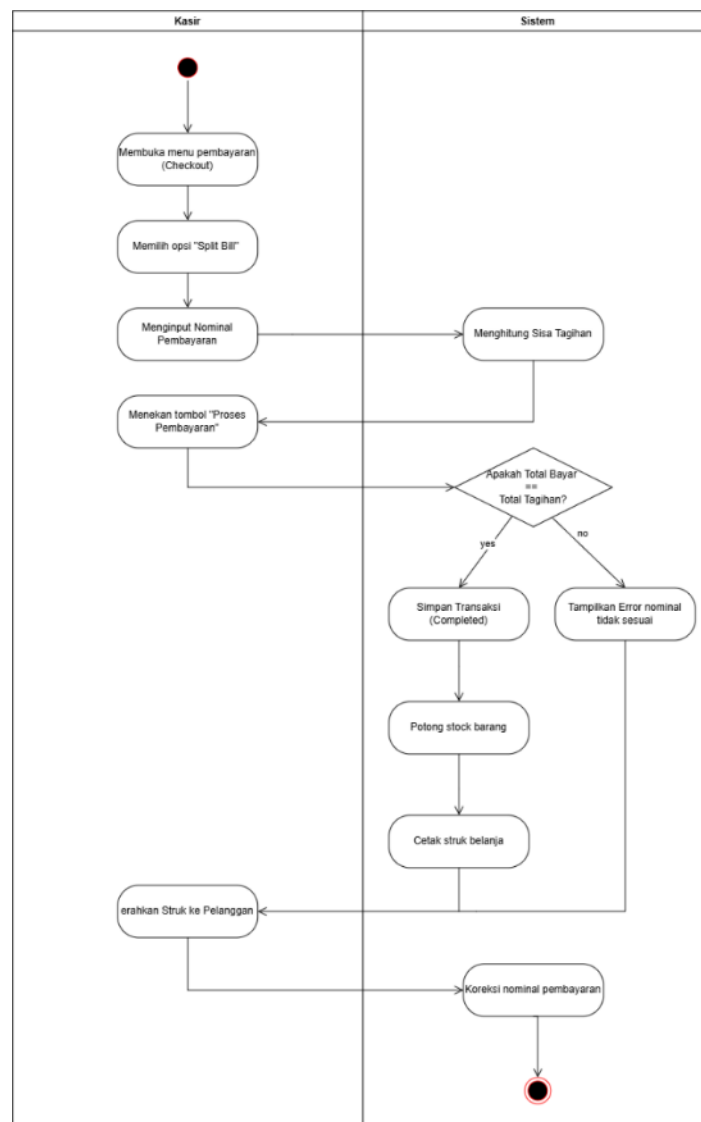
b. Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas pengguna pada modul kasir (Point of Sale) di Sistem ERPOSIN. Diagram ini menjelaskan proses yang dilakukan oleh Kasir, mulai dari login, memilih produk, mengelola keranjang, menggunakan fitur Split Bill, memproses pembayaran, mencetak struk, hingga logout. Melalui diagram ini, alur transaksi pada sistem dapat dipahami dengan lebih jelas. Gambar Activity Diagram dapat dilihat pada bagian di bawah ini..

1. Activity Diagram Fitur Split Bill

Activity Diagram Split Bill menggambarkan proses pemisahan barang dalam satu transaksi berdasarkan pilihan barang yang akan dibayarkan oleh pelanggan pada modul kasir (Point of Sale) di Sistem ERPOSIN. Proses dimulai ketika kasir membuka halaman transaksi dan memilih fitur Split Bill. Selanjutnya, sistem menampilkan daftar produk dalam keranjang yang dapat dipilih menggunakan

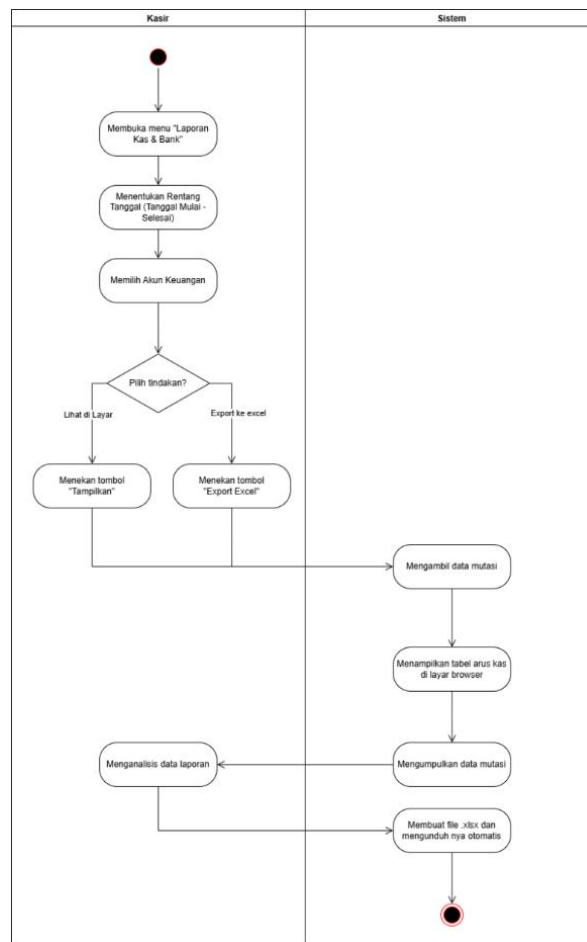
tombol ceklis. Kasir memilih barang yang ingin dipisahkan untuk pembayaran, kemudian sistem menghitung total harga dari barang yang telah dipilih. Setelah proses pemilihan selesai, kasir dapat melanjutkan transaksi pembayaran untuk barang yang telah dipisahkan tersebut. Melalui fitur ini, kasir dapat mengelola transaksi dengan lebih fleksibel ketika pelanggan hanya ingin membayar sebagian barang dari keseluruhan pesanan.



Gambar 4.3 Activity Fitur Split Bill

2. Activity Laporan Kas & Bank

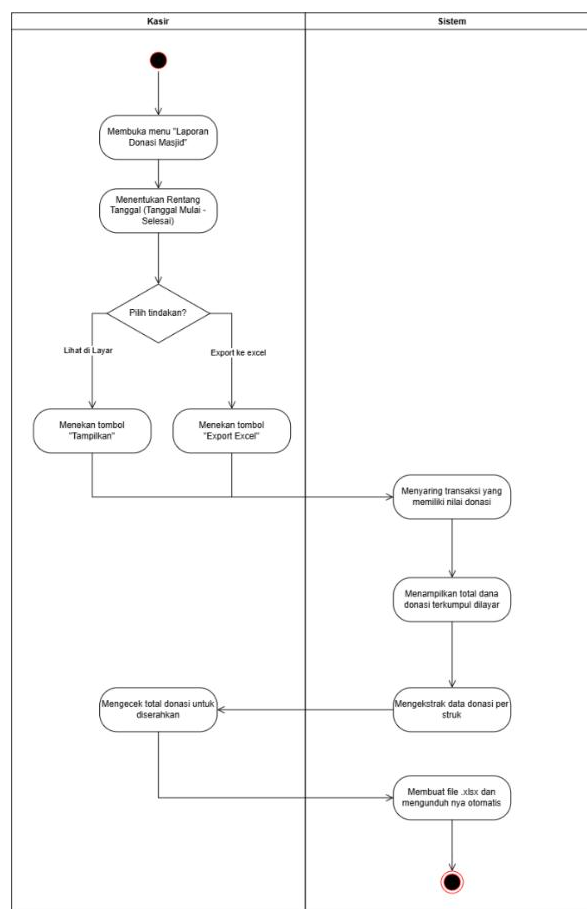
Laporan Kas & Bank menjelaskan proses pengguna dalam melihat atau mengekspor laporan arus kas dan mutasi rekening. Proses dimulai ketika pengguna membuka menu laporan kas dan bank, menentukan rentang tanggal, serta memilih akun keuangan yang ingin ditampilkan. Selanjutnya pengguna dapat memilih untuk menampilkan laporan di layar atau mengekspor data ke Excel. Jika memilih tampilan, sistem mengambil data mutasi uang masuk dan keluar dari database kemudian menampilkannya dalam bentuk tabel sehingga pengguna dapat melakukan analisis. Jika memilih ekspor, sistem mengumpulkan data yang diperlukan, membuat file Excel (.xlsx), dan mengunduhnya secara otomatis untuk digunakan sebagai dokumentasi atau laporan.



Gambar 4.4 Activity Laporan Kas & Bank

3. Activity Diagram Laporan Donasi Masjid

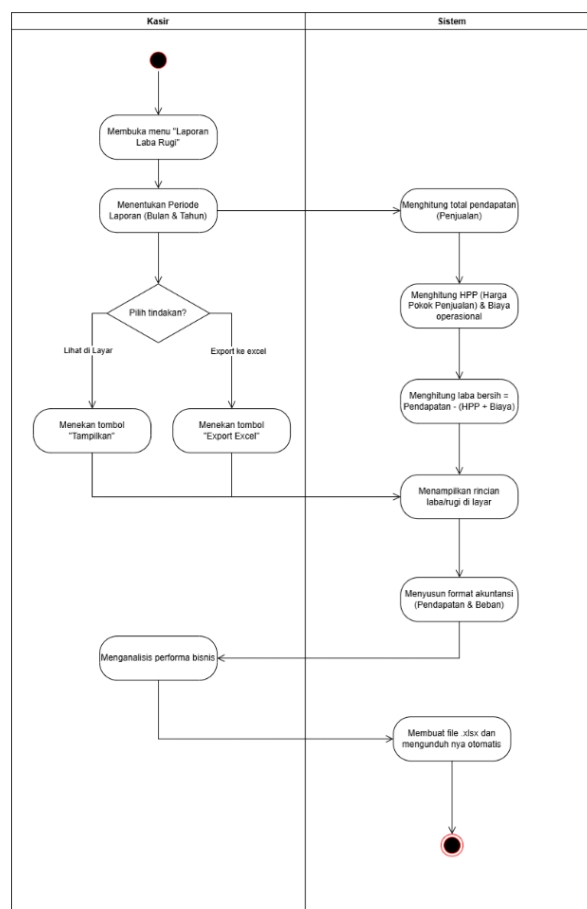
Activity Diagram Laporan Donasi Masjid menggambarkan proses pengelolaan dan pelaporan dana donasi yang berasal dari pembulatan transaksi pelanggan. Proses dimulai dengan pengguna membuka menu laporan donasi masjid dan menentukan periode tanggal yang ingin dilihat. Setelah itu pengguna dapat memilih menampilkan data di layar atau mengekspornya ke Excel. Jika memilih tampilan, sistem akan menyaring seluruh transaksi yang memiliki nilai donasi, menghitung total donasi yang terkumpul, kemudian menampilkannya kepada pengguna untuk dilakukan pengecekan sebelum dana diserahkan. Jika memilih ekspor, sistem mengekstrak data donasi dari setiap transaksi, membuat file Excel, dan mengunduhnya secara otomatis sehingga data donasi dapat disimpan atau dilaporkan dengan lebih mudah.



Gambar 4.5 Activity Laporan Donasi Masjid

4. Activity Diagram Laporan Laba Rugi

Activity Diagram Laporan Laba Rugi menjelaskan proses pembuatan laporan keuangan yang digunakan untuk mengetahui keuntungan atau kerugian usaha dalam periode tertentu. Proses dimulai ketika pengguna membuka menu laporan laba rugi dan memilih periode laporan yang diinginkan, baik bulanan maupun tahunan. Jika memilih tampilan, sistem menghitung total pendapatan dari penjualan, biaya operasional, kemudian menentukan laba bersih berdasarkan selisih antara pendapatan dan total biaya. Hasil perhitungan ditampilkan dalam bentuk laporan laba rugi sehingga pengguna dapat menganalisis performa bisnis. Jika memilih ekspor, membuat file Excel, dan mengunduhnya secara otomatis untuk kebutuhan pelaporan dan arsip perusahaan.

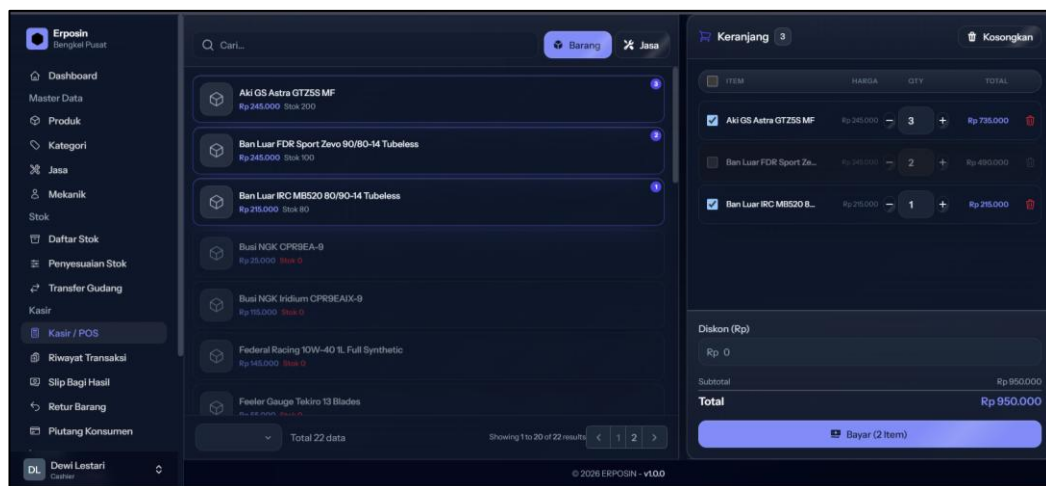


Gambar 4.6 Activity Laporan Laba Rugi

4.2.3 Implementasi Sistem/Alat/Solusi

1. Halaman Pembayaran Split Bill

Halaman ini digunakan untuk melakukan pembayaran satu transaksi menggunakan lebih dari satu metode pembayaran. Kasir dapat membagi total tagihan ke dalam beberapa jenis pembayaran, seperti tunai, transfer, QRIS, atau metode lainnya. Sistem akan menghitung sisa tagihan secara otomatis setiap kali nominal pembayaran dimasukkan. Setelah total pembayaran sesuai dengan jumlah tagihan, kasir dapat menekan tombol Proses Pembayaran. Selanjutnya sistem akan menyimpan transaksi, mengurangi stok barang, serta mencetak struk sebagai bukti pembayaran.



Gambar 4.7 *Split Bill*

Source Code:

```
{{-- Products List --}}
<div class="relative flex min-h-0 flex-1 flex-col overflow-hidden">
  {{-- Hapus loading indicator dari search/tab switch aksi cepat (sudah bersih) --}}
  <div class="min-h-0 flex-1 overflow-y-auto px-2 py-2 sm:px-3 sm:py-3">
    >total_stock <= 0)>
      class="flex size-12 shrink-0 items-center justify-center overflow-
hidden rounded-xl border border-white/10 bg-white/10">
        @if ($product->image)
          name }}" />
        @else
          <flux:icon.cube class="size-6 text-zinc-400" />
        @endif
      </div>
```

```

<div class="min-w-0 flex-1">
  <h4
    class="line-clamp-1 text-[13px] font-medium text-zinc-900
dark:text-zinc-100">
    {{ $product->name }}
  </h4>
  <div class="mt-0.5 flex flex-wrap items-center gap-1.5 text-[11px]">
    <p class="font-bold text-primary-600 dark:text-primary-400">
      Rp
      {{ number_format($product->priceForBranch(auth()->user()-
>branch_id), 0, ',', '.') }}
    </p>
    <p
      class="{{ $product->total_stock <= 0 ? 'font-bold text-red-500' :
'text-zinc-400' }}">
      Stok {{ number_format($product->total_stock) }}
    </p>
  </div>
</div>
</button>
@empty
  <div class="flex flex-col items-center justify-center py-8 text-zinc-400">
@forelse($this->services as $service)
  @php $inCart = $cart["service_{$service->id}"]["quantity"] ?? 0; @endphp
  <button x-data="{ clicking: false }"
Storage::url($service->image) }}"
    alt="{{ $service->name }}" />
  @else
    <flux:icon.wrench-screwdriver class="size-6 text-zinc-400" />
  @endif
</div>

<div class="min-w-0 flex-1">
  <h4
    class="line-clamp-1 text-[13px] font-medium text-zinc-900
dark:text-zinc-100">
    {{ $service->name }}
  </h4>
  <div class="mt-0.5 flex flex-wrap items-center gap-1.5 text-[11px]">
    <p class="text-zinc-500">{{ $service->sku }}</p>
    <p class="font-semibold text-primary-600 dark:text-primary-400">
      Rp {{ number_format($service->selling_price, 0, ',', '.') }}
    <p class="mt-2">Tidak ada jasa ditemukan</p>
  </div>

```

```

        @endforelse
    @endif
</div>
</div>
@if ($activeTab === 'goods')
    <x-table-pagination-footer class="mt-auto" :paginator="$this->goods" />
@else
    <x-table-pagination-footer class="mt-auto" :paginator="$this->services" />
@endif
</div>
</div>

```

2. Halaman Laporan Kas & Bank

Halaman ini digunakan untuk melihat laporan arus kas dan mutasi rekening berdasarkan periode tertentu. Pengguna dapat memilih rentang tanggal dan akun kas atau bank yang ingin ditampilkan. Setelah filter dipilih, sistem akan menampilkan seluruh transaksi kas masuk dan kas keluar dalam bentuk tabel. Selain melihat data secara langsung, pengguna juga dapat mengekspor laporan ke dalam format Excel untuk keperluan dokumentasi dan pelaporan.

Laporan Kas & Bank
Ringkasan saldo dan mutasi dari ledger kas/bank

Saldo Awal: **Rp 0** Uang Masuk: **Rp 60.000.000** Uang Keluar: **Rp 0** Saldo Akhir: **Rp 60.000.000**

01/07/2026 31/07/2026 Semua Cabang Semua Akun Semua Tipe Semua Arah

TANGGAL	AKUN	CABANG	SOURCE	ARAH	NOMINAL	SALDO SETELAH
02/07/2026	Kas Tunai Bengkel Pusat KAS-CBG-001	Bengkel Pusat	Saldo awal akun initial_balance #1	Masuk	+ Rp 10.000.000	Rp 10.000.000
02/07/2026	Bank Mandiri Bengkel Pusat BANK-CBG-101	Bengkel Pusat	Saldo awal akun initial_balance #2	Masuk	+ Rp 50.000.000	Rp 50.000.000

DL Dewi Lestari
Cashier

© 2026 ERPOSIN - v1.0.0

Gambar 4.8 Kas dan Bank

Soure Code:

```

<div class="space-y-6">
  <div>
    <flux:heading size="xl">Laporan Kas & Bank</flux:heading>
    <flux:text class="mt-1 text-zinc-500">Ringkasan saldo dan mutasi dari ledger
kas/bank</flux:text>
  </div>

```

```

<div class="grid grid-cols-2 gap-4 lg:grid-cols-4">
  <flux:card class="p-4!">
    <div class="text-sm text-zinc-500">Saldo Awal</div>
    <div class="mt-1 text-xl font-semibold">Rp
      {{ number_format($this->summary['opening_balance'], 0, ',', '.') }}</div>

  <flux:card class="p-4!">
    <div class="grid grid-cols-1 gap-4 sm:grid-cols-2 lg:grid-cols-6">
      <flux:input type="date" wire:model.live="startDate" />
      <flux:input type="date" wire:model.live="endDate" />

      <x-searchable-select wire:model.live="branch" :options="$this->branches
        ->map(fn($item) => ['value' => $item->id, 'label' => $item->code . ' - ' . $item-
        >name])
        ->toArray()" placeholder="Semua Cabang" />

      <x-searchable-select wire:model.live="account" :options="$this->accounts
        ->map(fn($item) => ['value' => $item->id, 'label' => $item->code . ' - ' . $item-
        >name])
        ->toArray()" placeholder="Semua Akun" />

      <x-searchable-select wire:model.live="type" :options="[
        ['value' => '', 'label' => 'Semua Tipe'],
        ['value' => 'cash', 'label' => 'Kas'],
        ['value' => 'vault', 'label' => 'Brankas'],
        ['value' => 'bank', 'label' => 'Bank'],
        ['value' => 'ewallet', 'label' => 'E-Wallet'],
      ]" placeholder="Semua Tipe" />

      <x-searchable-select wire:model.live="direction" :options="[
        ['value' => '', 'label' => 'Semua Arah'],
        ['value' => 'in', 'label' => 'Masuk'],
        ['value' => 'out', 'label' => 'Keluar'],
      ]" placeholder="Semua Arah" />
    </div>
    $branch ||
    $account ||
    $type ||
    $direction)
    <div class="mt-4">
      <flux:button variant="ghost" size="sm" icon="x-mark"
      wire:click="resetFilters">Reset Filter
    </flux:button>
    </div>
  @endif
</flux:card>
</tr>
</thead>
<tbody class="divide-y divide-zinc-200/50 dark:divide-zinc-700/50">
  @forelse ($this->movements as $movement)
    <tr class="hover:bg-white/10 dark:hover:bg-white/5">
      <td class="px-4 py-3 text-zinc-500">{{
        $movement->movement_date->format('d/m/Y') }}</td>
      <td class="px-4 py-3">

```

```

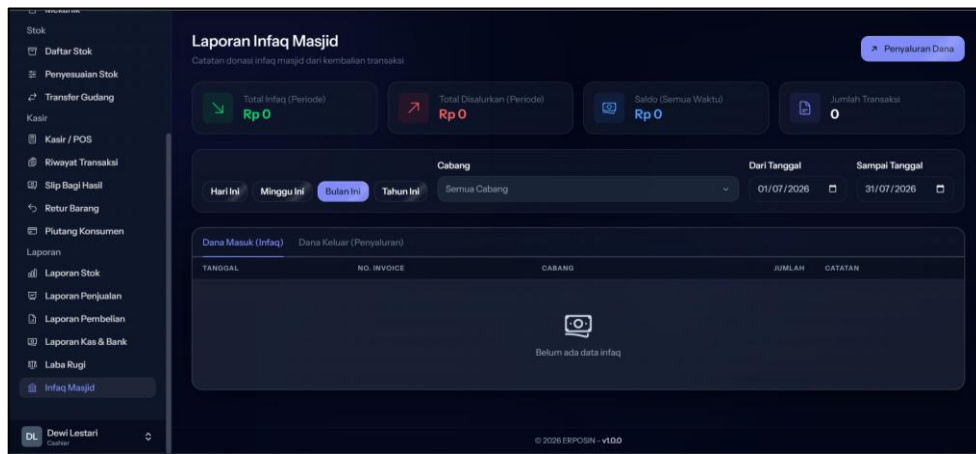
<div class="font-medium">{{ $movement->financialAccount?->name ?? '-' }}</div>
<div class="text-xs text-zinc-500">{{ $movement->financialAccount?->code ?? '-' }}</div>
</td>
<td class="px-4 py-3">{{ $movement->branch?->name ?? '-' }}</td>
<td class="px-4 py-3 text-right font-semibold {{ $movement->direction == 'in' ? 'text-green-600' : 'text-red-600' }}">
    {{ $movement->direction == 'in' ? '+' : '-' }} Rp
    {{ number_format((float) $movement->amount, 0, ',', '.') }}
</td>
<td class="px-4 py-3 text-right">Rp
    {{ number_format((float) $movement->balance_after, 0, ',', '.') }}</td>
</tr>
@empty
<tr>
<td class="px-4 py-12 text-center text-zinc-400" colspan="7">Belum ada mutasi kas/bank
</td>
</tr>
@endforelse
</tbody>
</table>
</div>
</flux:card>

@if ($this->movements->hasPages())
<div class="mt-4">
    {{ $this->movements->onEachSide(1)->links() }}
</div>
@endif
</div>

```

3. Halaman Laporan Donasi Masjid

Halaman ini digunakan untuk melihat laporan donasi masjid yang diperoleh dari pembulatan transaksi pelanggan. Pengguna dapat menentukan periode laporan yang diinginkan, kemudian sistem akan menampilkan daftar transaksi yang mengandung nilai donasi beserta total donasi yang terkumpul. Selain ditampilkan pada sistem, laporan donasi juga dapat diekspor ke dalam format Excel agar memudahkan proses penyimpanan maupun pelaporan dana donasi.



Gambar 4.9 Donasi Masjid

Source Code:

```

{{-- Data Table --}}
<flux:card class="overflow-hidden p-0!">
  <div class="overflow-x-auto">

    {{-- Tabs header --}}
    <div class="border-b border-zinc-200/50 px-4">
      <nav class="mb-px flex gap-6">
        <button wire:click="$set('activeTab', 'donations')"
          class="py-3 text-sm font-medium border-b-2 transition-colors
            {{ $activeTab === 'disbursements'
              ? 'border-primary-600 text-primary-600 dark:border-primary-400 dark:text-
primary-400'
              : 'border-transparent text-zinc-500 hover:text-zinc-700 dark:hover:text-zinc-300'
            }}"
          >
          Dana Keluar (Penyaluran)
        </button>
      </nav>
    </div>

    {{-- Donations Tab --}}
    @if($activeTab === 'donations')
      <table class="w-full text-left text-sm">
        <thead>
          <tr>
            <th class="px-4 py-3 font-medium">Tanggal</th>
            <th class="px-4 py-3 font-medium">No. Invoice</th>
            <th class="px-4 py-3 font-medium">Cabang</th>
            <th class="px-4 py-3 font-medium text-right">Jumlah</th>
            <th class="px-4 py-3 font-medium">Catatan</th>
          </tr>
        </thead>
        <tbody>
          <p class="mt-2">Belum ada data infaq</p>
        </tbody>
      </table>
    @endforelse
  </div>

```

```

</table>
@endif

{{-- Disbursements Tab --}}
@if ($activeTab === 'disbursements')
<table class="w-full text-left text-sm">
  <thead>
    <tr>
      <th class="px-4 py-3 font-medium">Tanggal</th>
      <th class="px-4 py-3 font-medium">Keterangan</th>
      <th class="px-4 py-3 font-medium">Cabang</th>
      <th class="px-4 py-3 font-medium">Disalurkan Oleh</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    @foreach ($disbursement as $disbursement)
      <tr>
        <td><flux:icon.arrow-up-right class="mx-auto size-12 text-zinc-300" /></td>
        <td><p class="mt-2">Belum ada data penyaluran dana</p></td>
      </tr>
    </foreach>
  </tbody>
</table>
</div>
</flux:card>

```

4. Halaman Laporan Laba Rugi

Halaman ini digunakan untuk menampilkan laporan laba rugi perusahaan berdasarkan periode tertentu. Pengguna dapat memilih periode bulanan atau tahunan, kemudian sistem akan menghitung total pendapatan, harga pokok penjualan (HPP), biaya operasional, serta laba bersih secara otomatis. Hasil perhitungan akan ditampilkan dalam bentuk laporan sehingga dapat digunakan sebagai bahan analisis kondisi keuangan perusahaan. Selain itu, laporan juga dapat diekspor ke dalam format Excel untuk kebutuhan arsip dan pelaporan.

Laporan Laba Rugi			
Ringkasan pendapatan, HPP, biaya, dan laba bersih bengkel			
01/07/2026		31/07/2026	
Semua Cabang			
Total Pendapatan		Laba Kotor	
Rp 0		Rp 0	
Laba Bersih			
Rp 0			
Pendapatan		Biaya dan HPP	
Pendapatan		HPP Barang	Rp 0
Penjualan Barang	Rp 0	Biaya Produksi Jasa	Rp 0
Jasa / Service	Rp 0	Pengeluaran Operasional	Rp 0
Pendapatan Lain	Rp 0	Total HPP + Biaya	Rp 0
Total Pendapatan	Rp 0		
Pendapatan Penjualan	Rp 0	HPP	Rp 0
		Laba Bersih	Rp 0

Gambar 4.10 Laba Rugi

Source Code:

```
<div class="space-y-6">
  <div>
    <flux:heading size="xl">Laporan Laba Rugi</flux:heading>
    <flux:text class="mt-1 text-zinc-500">Ringkasan pendapatan, HPP, biaya, dan laba bersih bengkel</flux:text>
  </div>
  <div>
    <input type="text" value="" placeholder="Semua Cabang" />
  </div>

  @if ($startDate !== now()->startOfMonth()->format('Y-m-d') || $endDate !== now()->endOfMonth()->format('Y-m-d') || $branch)
    <flux:button variant="ghost" icon="x-mark"
wire:click="resetFilters">Reset</flux:button>
  @endif
</div>
</flux:card>

<div class="grid grid-cols-1 gap-4 sm:grid-cols-3">
  <flux:card class="p-4!">
    <div class="text-sm text-zinc-500">Total Pendapatan</div>
    <div class="mt-1 text-2xl font-semibold text-green-600">Rp {{ number_format($this->summary['total_revenue'], 0, ',', '.') }}</div>
  </flux:card>

  <div class="flex justify-between">
    <span>Jasa / Service</span>
    <span class="font-medium">Rp {{ number_format($this->summary['service_revenue'], 0, ',', '.') }}</span>
  </div>
</div>
</flux:card>

<flux:card class="p-4!">
  <flux:heading size="lg">Biaya dan HPP</flux:heading>
  <div class="mt-4 space-y-3 text-sm">
    <div class="flex justify-between">
      <span>HPP Barang</span>
      <span class="font-medium">Rp {{ number_format($this->summary['goods_cogs'], 0, ',', '.') }}</span>
    </div>
    <div class="border-t border-zinc-200/50 pt-3 flex justify-between font-semibold dark:border-zinc-700/50">
      <span>Total HPP + Biaya</span>
      <span>Rp {{ number_format($this->summary['cogs'] + $this->summary['operational_expense'], 0, ',', '.') }}</span>
    </div>
  </div>
</flux:card>
</div>

<flux:card class="p-4!">
  <div class="grid grid-cols-1 gap-3 text-sm sm:grid-cols-3">
    <div class="flex justify-between rounded-lg border border-zinc-200/50 px-3 py-2 dark:border-zinc-700/50">
```

```

<span>Pendapatan Penjualan</span>
<span class="font-medium">Rp {{ number_format($this->summary['sales_revenue'],
0, ',', '!') }}</span>
</div>
<div class="flex justify-between rounded-lg border
number_format($this->summary['net_profit'], 0, ',', '!') }}</span>
</div>
</div>
</flux:card>
</div>

```

4.2.3.1 BlackBox Testing

Tabel 4. 2 blackbox testing halaman Split Bil

Skenario Pengujian	Kasus Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Memilih fitur Split Bill	Kasir membuka menu checkout kemudian memilih Split Bill	Halaman Split Bill berhasil ditampilkan	Halaman Split Bill berhasil ditampilkan	Berhasil
Menambahkan pembayaran pertama	Kasir mengisi nominal Rp100.000 menggunakan QRIS	Sistem menghitung sisa tagihan secara otomatis	Sisa tagihan berhasil ditampilkan	Berhasil
Menambahkan pembayaran kedua	Kasir mengisi sisa pembayaran menggunakan Tunai	Total pembayaran sesuai total tagihan	Pembayaran kedua berhasil diterima	Berhasil
Memproses pembayaran	Kasir menekan tombol Proses Pembayaran	Transaksi tersimpan, stok berkurang, dan struk tercetak	Seluruh proses berhasil dilakukan	Berhasil
Validasi pembayaran kurang	Total pembayaran lebih kecil dari total tagihan	Sistem menampilkan pesan bahwa pembayaran belum mencukupi	Pesan kesalahan berhasil ditampilkan	Berhasil
Validasi pembayaran lebih	Total pembayaran melebihi total tagihan	Sistem menampilkan jumlah kembalian atau informasi kelebihan pembayaran	Sistem berhasil menampilkan kembalian	Berhasil

Tabel 4. 3 blackbox testing Laporan kas

Skenario Pengujian	Kasus Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Membuka laporan kas & bank	Pengguna membuka menu laporan kas & bank	Halaman laporan berhasil ditampilkan	Halaman berhasil ditampilkan	Berhasil
Menampilkan laporan	Pengguna memilih periode kemudian klik Tampilkan	Data mutasi kas sesuai periode ditampilkan	Data berhasil ditampilkan	Berhasil
Filter akun	Pengguna memilih akun kas tertentu	Data hanya menampilkan transaksi akun tersebut	Data berhasil difilter	Berhasil
Ekspor Excel	Pengguna menekan tombol Ekspor Excel	File Excel berhasil dibuat dan diunduh	File berhasil diunduh	Berhasil

Tabel 4. 4 blackbox testing Laporan Donasi Masjid

Skenario Pengujian	Kasus Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Membuka laporan donasi	Pengguna membuka menu laporan donasi	Halaman laporan berhasil ditampilkan	Halaman berhasil ditampilkan	Berhasil
Menampilkan laporan	Pengguna memilih periode kemudian klik Tampilkan	Data donasi beserta total donasi ditampilkan	Data berhasil ditampilkan	Berhasil
Menghitung total donasi	Sistem menghitung seluruh donasi pada periode yang dipilih	Total donasi sesuai data transaksi	Total donasi berhasil dihitung	Berhasil
Ekspor Excel	Pengguna menekan tombol Ekspor Excel	File Excel berhasil dibuat dan diunduh	File berhasil diunduh	Berhasil

Tabel 4. 5 blackbox testing Laporan Laba Rugi

Skenario Pengujian	Kasus Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Membuka menu laporan laba rugi	Pengguna membuka menu Laporan Laba Rugi	Halaman laporan berhasil ditampilkan	Halaman berhasil ditampilkan	Berhasil
Menampilkan laporan	Pengguna memilih periode kemudian menekan tombol Tampilkan	Laporan laba rugi ditampilkan sesuai periode	Laporan berhasil ditampilkan	Berhasil

Skenario Pengujian	Kasus Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Perhitungan laba rugi	Sistem menghitung pendapatan, HPP, dan biaya operasional	Nilai laba/rugi dihitung dengan benar	Perhitungan berhasil ditampilkan	Berhasil
Ekspor laporan	Pengguna menekan tombol Ekspor Excel	File Excel berhasil dibuat dan diunduh	File Excel berhasil diunduh	Berhasil

4.2.4 Dampak Pengujian Sistem

Pelaksanaan pengujian fungsional menggunakan metode Black Box Testing pada modul Warehouse Staff sistem Erposin memberikan manfaat bagi perusahaan, institusi pendidikan, dan penulis. Pengujian yang dilakukan membantu memastikan bahwa setiap fitur pada sistem dapat berjalan sesuai dengan fungsinya sehingga mendukung kelancaran proses operasional di bagian gudang. Adapun dampak yang diperoleh dari pelaksanaan pengujian ini adalah sebagai berikut:

1. Dampak Terhadap Perusahaan

Bagi Qif Media, pengujian fungsional membantu mengetahui apakah fitur-fitur pada modul Warehouse Staff telah berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Selama proses pengujian, beberapa bug yang ditemukan dapat didokumentasikan dan dilaporkan melalui GitHub Issues sehingga memudahkan tim pengembang dalam melakukan perbaikan. Setelah dilakukan retesting, sistem menjadi lebih stabil dan siap digunakan untuk mendukung aktivitas operasional gudang.

2. Dampak Terhadap Institusi

Pendidikan Bagi Politeknik Negeri Bengkalis, kegiatan kerja praktik ini menjadi salah satu bentuk penerapan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam dunia kerja. Melalui kegiatan ini, mahasiswa dapat menerapkan metode Black Box Testing pada sistem yang digunakan di perusahaan serta memperoleh pengalaman dalam melakukan pengujian perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan industri.

3. Dampak Terhadap Penulis

Bagi penulis, pelaksanaan pengujian ini memberikan pengalaman dalam melakukan pengujian perangkat lunak menggunakan metode Black Box Testing, mulai dari menyusun test case, melakukan pengujian, mendokumentasikan hasil, melaporkan bug melalui GitHub Issues, hingga melakukan retesting setelah sistem diperbaiki. Selain itu, kegiatan ini juga meningkatkan ketelitian, kemampuan menganalisis permasalahan, dan pemahaman mengenai proses pengujian perangkat lunak di lingkungan kerja.

4.2.5 Kendala Implementasi Pengujian

Selama pelaksanaan pengujian fungsional pada modul Kasir sistem Erposin berbasis web, terdapat beberapa kendala yang dihadapi, yaitu masih ditemukannya berbagai bug pada beberapa fitur sehingga hasil pengujian belum seluruhnya sesuai dengan hasil yang diharapkan. Selain itu, beberapa fitur masih berada dalam tahap pengembangan dan perbaikan oleh tim pengembang sehingga sebagian skenario pengujian harus ditunda atau dilakukan kembali setelah sistem diperbarui. Oleh karena itu, hasil dari kegiatan kerja praktik ini belum dapat diimplementasikan secara penuh. Sebagai tindak lanjut, seluruh bug yang ditemukan didokumentasikan secara rinci dan dilaporkan melalui GitHub Issues sebagai bahan evaluasi dan perbaikan oleh tim pengembang agar kualitas dan fungsionalitas sistem dapat ditingkatkan sebelum digunakan secara optimal.

BAB V

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kegiatan Kerja Praktek telah dilaksanakan selama 4 bulan di Qif Media, terhitung mulai tanggal 2 Maret 2026 hingga 25 Juni 2026. Melalui kegiatan ini, penulis memperoleh pengalaman kerja secara langsung di bidang pengembangan perangkat lunak berbasis web serta kesempatan untuk menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan. Selain meningkatkan kemampuan teknis dalam menggunakan framework Laravel, pengalaman Kerja Praktek juga memberikan pemahaman mengenai pentingnya kerja sama tim, komunikasi, serta pengembangan sistem yang disesuaikan dengan kebutuhan pengguna di lingkungan kerja profesional.

Proyek yang dikerjakan selama Kerja Praktek adalah melakukan pengembangan pada sistem ERPOSIN berbasis web menggunakan framework Laravel. Pengembangan yang dilakukan meliputi penghapusan proses validasi admin pada fitur report sehingga laporan dapat diakses secara langsung oleh pengguna tanpa harus menunggu persetujuan admin, serta penambahan fitur Split Bill pada menu kasir dengan menambahkan checkbox pada keranjang belanja untuk memudahkan proses pembayaran terpisah. Implementasi pengembangan tersebut berhasil meningkatkan efisiensi proses transaksi dan pelaporan, sehingga sistem menjadi lebih fleksibel dan mampu mendukung kebutuhan operasional perusahaan.

4.2 Saran

Berdasarkan pelaksanaan Kerja Praktek di Qif Media, penulis berharap sistem ERPOSIN dapat terus dikembangkan sesuai dengan kebutuhan pengguna agar mampu memberikan pelayanan yang lebih efektif dan efisien. Selain itu, Qif Media diharapkan tetap menjadi tempat yang mendukung mahasiswa dalam mengembangkan kemampuan teknis maupun pengalaman kerja melalui keterlibatan langsung dalam proses pengembangan perangkat lunak.

DAFTAR PUSTAKA

- Kurnia, N., Koryati, D., & Rusmin, A. R. 2017. "PENGARUH MEDIA WORDPRESS BLOG TERHADAP HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK PADA MATA PELAJARAN EKONOMI DI SMA NEGERI 6 PALEMBANG." *Jurnal Profit* 4(1): 1–11.
- Sari, Elda Ferdinan, and Ekohariadi. 2021. "Penerapan Github Sebagai Media E-Learning Untuk Mengetahui Keefektifan Kolaborasi Project Pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Dan Perangkat Bergerak Di Smk Negeri 2 Surabaya." *Jurnal IT-EDU* 06: 14–22.
- Suharyanti, C., Murtini, W., Susilowati, T. 2021. "Pengaruh Proses Pembelajaran Dan Program Kerja Praktek Terhadap Pengembangan Soft Skills Mahasiswa." 19(19): 19.

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Telah Melakukan Kerja Praktek

SURAT KETERANGAN

033/SR/VI/2026

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa :

Nama : Nor Hafiza
Tempat/ Tgl. Lahir : Muntai / 12 Februari 2004
Alamat : JL.Parit Tengah, Muntai

Telah melakukan Kerja Praktek pada perusahaan kami, Qif Media sejak tanggal 02 Maret 2026 sampai dengan 25 Juni 2026 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP)

Selama bekerja di perusahaan kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Pekanbaru, 25 Juni 2026


Dedi Satria, S.I.Kom

Lampiran 2 Surat Pengajuan Magang



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

Jalan Bathin Alam, Sungai Alam, Bengkalis, Riau 28711

Telepon: (+62766) 24566, Fax: (+62766) 800 1000

Laman: <http://www.polbeng.ac.id>, E-mail: polbeng@polbeng.ac.id

Nomor : 1187/PL31/TU/2026

24 Februari 2026

Hal : **Permohonan Kerja Praktik (KP)**

Yth. Pimpinan Qif Media | Jasa Pembuatan Website & Aplikasi Pekanbaru.

Jl. Suka Karya, Tuah Karya, Kec. Tampan, Kota Pekanbaru, Riau 28271.

Dengan hormat,

Sehubungan akan dilaksanakan Kerja Praktik untuk mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis yang bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan mahasiswa melalui keterlibatan secara langsung dalam berbagai kegiatan di perusahaan, maka kami mengharapkan kesediaan dan kerjasama Bapak/Ibu untuk dapat menerima mahasiswa kami guna melaksanakan Kerja Praktik di Perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin, adapun nama mahasiswa sebagai berikut:

No	Nama	NIM	PRODI	TANGGAL PELAKSANAAN
1	Suci Ramadhani	6304221454	D-IV Rekayasa Perangkat Lunak	02 Maret s.d 20 Juni 2026
2	Nor Hafiza	6304221459		
3	Endah Khairani Putri	6304221478		

Kami sangat mengharapkan informasi lebih lanjut dari Bapak/Ibu melalui balasan surat atau menghubungi narahubung dalam waktu dekat.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan perkenan Bapak/Ibu kami ucapkan terima kasih.

a.n. Direktur,
Wakil Direktur III


Ir. Marbadi Sastra., S.T., M.Sc
NIP. 198903142015041001

Koordinator KP D-IV Rekayasa Perangkat Lunak :
Ryci Rahmatil Fiska, M.Kom. (0812-6620-2910)

Lampiran 3 Surat Balasan dari Perusahaan

		 qifmedia.com  hi@qifmedia.com  0812 3232 4564
Nomor	: 002/SR/02/2026	
Lampiran	: -	
Perihal	: Permohonan Praktek Kerja Lapangan	
Kepada :		
Bapak/Ibu Pimpinan Politeknik Negeri Bengkalis		
Di Tempat		
Sehubungan dengan Surat Permohonan Praktek Kerja Lapangan No: 1187/PL31/TU/2026 yang diajukan kepada kami oleh mahasiswa PNB atas nama :		
	1. Suci Ramadhani NIM 6304221454 2. Nor Hafiza NIM 6304221459 3. Endah Khairani Putri NIM 6304221478	
Dengan ini kami memberikan izin kepada mahasiswa tersebut di atas untuk melakukan kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) di Qif Media.		
Demikian surat balasan ini dibuat untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.		
Pekanbaru, 25 Februari 2026		
Qif Media		
		
Dedi Satria		
Alamat :		
Jl. Salya, Gg. Masjid, Kel. Tuah Karya, Kec. Tampan, Kota Pekanbaru, 28293		

Lampiran 4 Log Harian/Mingguan Kegiatan Kerja Praktek

**Kegiatan Harian
Kerja Praktek**

HARI/MINGGU : Senin s/d Kamis / Minggu 1
TANGGAL : 02-05 Maret 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Pengenalan WordPress untuk pembuatan blog, artikel, atau website.	Dedi Satria, S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Pengenalan WordPress dan pembelajaran desain figma melalui youtube

HARI/MINGGU : Senin s/d Kamis / Minggu 2
TANGGAL : 09-12 Maret 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Pengenalan diri di Qif Media, Pengenalan WordPress dan pembuatan blog, artikel, atau website.	Dedi Satria, S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Pengenalan WordPress

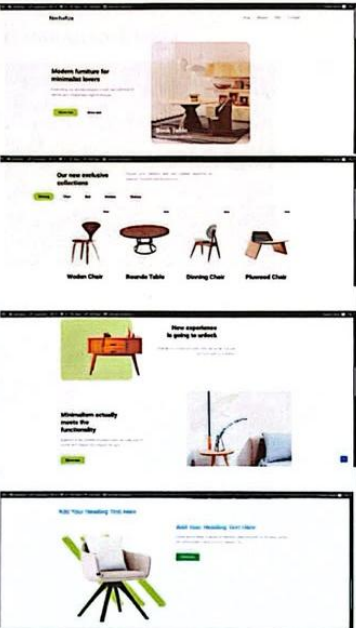
HARI/MINGGU : Senin s/d Jumat / Minggu 3
TANGGAL : 16-19 Maret 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Pembuatan blog, artikel, atau website.serta kegiatan libur nasional dan cuti bersama.	Dedi Satria, S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Salah satu WordPress yang dikerjakan

HARI/MINGGU : Senin s/d Jumat / Minggu 4
TANGGAL : 30-02- April 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Pengumpulan WordPress	Dedi Satria, S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Hasil WordPress yang dikerjakan

HARI/MINGGU : Senin s/d Jumat / Minggu 5
TANGGAL : 06 – 09 April 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Memahami alur website dan melakukan testing di website https://erposin.bestretail.web.id/ , dan membuat akun github	Dedi Satria, S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Link website yang akan dilakukan testing

HARI/MINGGU : Senin s/d Jumat / Minggu 6
TANGGAL : 13 – 16 April 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Melakukan testing website sesuai dengan role masing-masing	Dedi Satria S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Role Warehouse Staff Role Administrator Role Kasir

HARI/MINGGU : Senin s/d Jumat / Minggu 7
TANGGAL : 20 – 23 April 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Melakukan testing website dan push issues di github	Dedi Satria.S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Tampilan issues di github

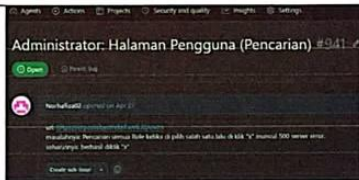
HARI/MINGGU : Senin s/d Kamis / Minggu 8
TANGGAL : 27-30 April 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Zoom meeting membahas alur website	Dedi Satria.S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Melakukan zoom meeting

HARI/MINGGU : Senin s/d Kamis / Minggu 9
TANGGAL : 4 - 7 Mei 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Melakukan pengujian pada sistem ERPOSIN dibagian administrator apakah masih terdapat bug, untuk memahami alur kerja aplikasi, proses transaksi, serta hak akses pengguna berdasarkan role yang tersedia. Selain itu, dilakukan pencatatan temuan selama pengujian sebagai bahan evaluasi dan perbaikan sistem.	Dedi Satria S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Melaporkan hasil pengujian ke github issue (menemukan bug)

HARI/MINGGU : Senin s/d Kamis / Minggu 10
TANGGAL : 11 - 14 Mei 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Melakukan pengujian fitur kasir dan admin pada sistem ERPOSIN, termasuk proses transaksi, pengelolaan data, serta validasi fungsi yang tersedia. Hasil pengujian didokumentasikan untuk mengidentifikasi bug dan kendala yang ditemukan selama penggunaan sistem.	Dedi Satria S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Tampilan kasir

HARI/MINGGU : Senin s/d Kamis / Minggu 11
TANGGAL : 18-21 Mei 2026

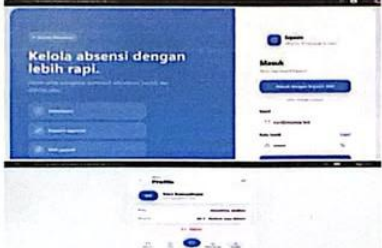
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Menemukan beberapa bug dibagian rool kasir	Dedi Satria S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Tampilan beberapa bug yang ditemukan di bagian kasir

		
--	--	--

HARI/MINGGU : Senin s/d Kamis / Minggu 12
TANGGAL : 25-28 Mei 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Melakukan pembuatan akun karyawan untuk absensi	Dedi Satria	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		

		
--	---	--

HARI/MINGGU : Senin s/d Kamis / Minggu 13
TANGGAL : 01-04 Juni 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Zoom meeting membahas alur website dan perkembangan website	Dedi Satria S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Meeting membahas alur website dan perkembangan website

HARI/MINGGU : Senin s/d Kamis / Minggu 14
TANGGAL : 08-11 Juni 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Melakukan Pengimputan data produk ke website Erposin.	Dedi Satria S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Data-data produk yang sudah diinput.

HARI/MINGGU : Senin s/d Kamis / Minggu 15
TANGGAL : 15-18 Juni 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Melakukan pemeriksaan ulang kerja sistem Erposin dan melakukan Git Issue di github	Dedi Satria S.I.Kom	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
	 	Issue terbaru yang dibuat setelah menemukan beberapa bug di sistem erposin

HARI/MINGGU : Senin s/d Kamis / Minggu 16

TANGGAL : 22-25 Juni 2026

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
	Melakukan penyusunan dokumentasi hasil pekerjaan selama kegiatan magang, rekapitulasi hasil pengujian dan pengembangan sistem, serta penyelesaian administrasi dan laporan kegiatan magang. Melakukan penyusunan dokumentasi hasil pekerjaan selama kegiatan magang, rekapitulasi hasil pengujian dan pengembangan sistem, serta penyelesaian administrasi dan laporan kegiatan magang.	Dedi Satria S.I.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri:		

Lampiran 5 Form Penilaian Perusahaan

**PENILAIAN DARI PERUSAHAAN TEMPAT MAGANG
QIF MEDIA**

Nama : Nor Hafiza
NIM : 6304221459
Program Studi : Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis

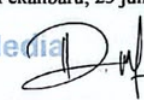
No.	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	80
2	Tanggung- jawab	25%	80
3	Penyesuaian diri	10%	85
4	Hasil Kerja	30%	80
5	Perilaku secara umum	15%	85
Total Jumlah (1+2+3+4+5) 100%		100%	81,25

Keterangan :
Nilai Kriteria
85 – 100 : Istimewa
75 – 84 : Baik sekali
65 – 74 : Baik
61 – 64 : Cukup Baik
56 – 60 : Cukup

Catatan :

.....
.....
.....

Pekanbaru, 25 juni 2026

Dedi Satria S.I.Kom

Lampiran 6 *Form* Penilaian Qif Media



SERTIFIKAT

Qif Media Memberikan penghargaan kepada:

Nama	: Norhafiza
NIM	: 6304221459
Jurusan	: Teknik Informatika/ D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Institusi	: Politeknik Negeri Bengkalis

Telah menyelesaikan Kerja Praktek
Periode 2 Maret s/d 25 Juni 2026



Qif Media

Alamat
Jl. Saiyo, Gg. Masjid,
Kel. Tuah Karya, Kec. Tampan,
Kota Pekanbaru, 28293

Pekanbaru, 25 Juli 2026
Qif Media



Dedi Satria

Lampiran 7 Lembar Evaluasi Magang

Lembar Evaluasi Pelaksanaan Magang

Nama : Nor Hafiza
NIM : 6304221459
Judul KP : OPTIMALISASI MODUL KASIR (POIN OF SALE) PADA SISTEM ERPOSIN MENGGUNAKAN METODE WATERFALL

No	ASPEK YANG DIEVALUASI	NILAI ANGKA
A	Pelaksanaan Lapangan (30%)	
B	Pembimbingan (50%) 1. Motivasi 2. Disiplin 3. Sikap kritis dan Kreativitas 4. Penguasaan materi Magang Rata-rata Nilai Pelaksanaan = $(B1+B2+B3+B4)/4$	
C	Laporan (20%) 1. Substansi 2. Tata Tulis Rata-rata Nilai Laporan = $(C1+C2)/2$	
	Nilai Evaluasi Pertanggungjawaban Magang = $0,3A + 0,5B + 0,2C$	

Catatan :

Nilai Huruf A = 85 – 100
 Nilai Huruf B+ = 75 – 84
 Nilai Huruf B = 65 – 74
 Nilai Huruf C+ = 61 – 64
 Nilai Huruf C = 56 – 60
 Nilai Huruf D = 41 – 55
 Nilai Huruf E = 0 – 40

Bengkalis, 24 Juli 2026

Pembimbing



Muhammad Ridho Nosa, M.Kom
 NIP. 199412102025211053

Lampiran 8 *Form* nilai magang terstruktur

Nama Mata Kuliah : Kerja Praktek
 SKS : 125
 Semester : 8
 Program Studi : D-IV Rekayasa Perangkat Lunak
 Pengajar : Muhammad Ridho Nosa, M.Kom

No	Metode	Aspek Penilaian	Keterangan		
1	PBL	Learning Skills (20%)	20%	63%	Pembimbing Perusahaan
		Life Skilld (20%)	20%		
		Literacy Skills (9%)	9%		
		Presentasi (10%)	10%	37%	Dosen Pengampu
		Laporan (7%)	7%		
2	Test Tertulis (Teori)	Pemahaman Konsep (20%)	20%		
3	Praktek/Praktikum	Keaktifan (6%)	14%		
		Kualitas Produk (8%)			
	Total		100%		

Lampiran 9 Rekap Absensi Kerja Praktek

Pengenalan WordPress untuk pembuatan blog, artikel, atau website.					
	A	B	C	D	E
1	Tanggal	Nama Peserta	Pemberi Tugas	Rincian Kegiatan	Status
2	02 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengenalan diri di Qif Media, pengenalan WordPress untuk pembuatan blog, artikel, atau website.	Hadir
3	03 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengenalan WordPress untuk pembuatan blog, artikel, atau website.	Hadir
4	04 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengenalan WordPress untuk pembuatan blog, artikel, atau website.	Hadir
5	05 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengenalan WordPress untuk pembuatan blog, artikel, atau website.	Hadir
6	09 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengenalan WordPress dan pembuatan blog / artikel / website.	Hadir
7	10 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengenalan WordPress dan pembuatan blog / artikel / website.	Hadir
8	11 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengenalan WordPress dan pembuatan blog / artikel / website.	Hadir
9	12 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengenalan WordPress dan pembuatan blog / artikel / website.	Hadir
10	16 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pembuatan blog / artikel / website berbasis WordPress.	Hadir
11	17 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pembuatan blog / artikel / website berbasis WordPress.	Hadir
12	18 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	-	Libur Nasional / Cuti Bersama	Libur
13	19 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	-	Libur Nasional / Cuti Bersama	Libur
14	30 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengumpulan hasil pembuatan website berbasis WordPress.	Hadir
15	31 March 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengumpulan hasil pembuatan website berbasis WordPress.	Hadir
16	01 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengumpulan hasil pembuatan website berbasis WordPress.	Hadir
17	02 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Pengumpulan hasil pembuatan website berbasis WordPress.	Hadir

Pengenalan WordPress untuk pembuatan blog, artikel, atau website.					
	A	B	C	D	E
18	06 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Memahami alur website dan melakukan testing di website ERPOSIN.	Hadir
19	07 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Melakukan testing di website https://erposin.bestretail.web.id/ .	Hadir
20	08 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Melakukan pembuatan akun GitHub untuk keperluan project.	Hadir
21	09 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Sinkronisasi akun GitHub dan pemahaman alur testing.	Hadir
22	13 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Melakukan testing website ERPOSIN role Warehouse Staff.	Hadir
23	14 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Melakukan testing website ERPOSIN role Administrator.	Hadir
24	15 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Melakukan testing website ERPOSIN role Kasir.	Hadir
25	16 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Evaluasi hasil testing hak akses / role sistem ERPOSIN.	Hadir
26	20 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Melakukan testing website ERPOSIN secara menyeluruh.	Hadir
27	21 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Melakukan push issues (pencatatan bug) di platform GitHub.	Hadir
28	22 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Melakukan push issues (pencatatan bug) di platform GitHub.	Hadir
29	23 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Review berkala terhadap bug yang telah dicatat di GitHub.	Hadir
30	27 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Mengikuti zoom meeting bersama tim membahas alur website.	Hadir
31	28 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Mengikuti zoom meeting bersama tim membahas perkembangan website.	Hadir
32	29 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Diskusi teknis kelanjutan perbaikan bug sistem ERPOSIN.	Hadir
33	30 April 2026	Endah Khairani Putri Nor Hafiza Suci Ramadhani	Dedi Satria	Evaluasi mingguan hasil koordinasi via zoom meeting.	Hadir

Lampiran 10 Dokumentasi Awal Kerja Praktek



Lampiran 11 Dokumentasi saat Mengurus Administrasi Akhir Kerja Praktik

