

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Maman Suparman, Mita Rosada, Muhamad Lutfi, Putri Kamaliya, Faoziah Sabaniah, Romadhon Haris Alfian, Fathan Ramadhan, Ibra Alfaro, dan Muhamad Rosdiana, “Mengenal Aplikasi Figma untuk Membuat Content Menjadi Lebih Interaktif di Era Society 5.0,” *Abdi Jurnal Publikasi*, vol. 1, no. 6, pp. 552–555, 2023.
- [2] Novian Ikhsan, Merlin Diana, Natasya Insanu Madani, Gilang Mauldhans Alrachmis, Faishal Mukti Habibi, Rehlisa Ejilenta, dan Muhamad Ibnu Sofyan, “Pengenalan dan Pelatihan User Interface (UI) Menggunakan Figma di MA Al Jauharotunnaqiyyah Jerang Barat,” *Abdi Laksana: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, vol. 6, no. 1, 2025.
- [3] Tim Program Studi Pendidikan Akuntansi Fakultas Ekonomika dan Bisnis Universitas Gadjah Mada, *Buku Panduan Pengembangan Aplikasi Akuntansi Berbasis Excel Bab 1*. Yogyakarta: Fakultas Ekonomika dan Bisnis Universitas Gadjah Mada, 2019.
- [4] Sania Febriani, Tata Sutabri, Megawaty, dan Leon Andretti Abdillah, “Perancangan UI/UX Aplikasi Sistem Informasi Layanan Administrasi dalam Perspektif Psikologi Menggunakan Metode Prototype,” 2023.
- [5] Tianyi Huang, “FEAD: Figma-Enhanced App Design Framework for Improving UI/UX in Educational App Development,” 2024.