

**LAPORAN MAGANG  
FLASHSOFT INDONESIA**

**PENGEMBANGAN APLIKASI POINT OF SALE (POS)  
FLOKASIR MULTISTORE BERBASIS MOBILE  
MENGUNAKAN FLUTTER**

**NUR SAFIKA  
6304221468**



**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS  
BENGKALIS – RIAU**

**2026**

# **LAPORAN MAGANG FLASHSOFT INDONESIA**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

Oleh:

**NUR SAFIKA**  
**6304221468**

**Pekanbaru, 09 Juli 2026**

Chief Operating Officer  
Flashsoft Indonesia

Dosen Pembimbing Program Studi  
Rekayasa Perangkat Lunak



**Dynda Ayu Sastika**

A blue ink signature of Fajar Ratnawati, M.Cs.

**Fajar Ratnawati, M.Cs**  
**NIP.198312122019032011**

Mengetahui

Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak  
Politeknik Negeri Bengkalis



**Fajri Profeso Putra, M. Cs.**  
**NIP. 198805012015041003**

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat, karunia, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan Kerja Praktek serta menyusun laporan Kerja Praktek di Flashsoft Indonesia dengan baik. Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada junjungan alam Nabi Muhammad SAW yang telah membawa umat manusia dari zaman kegelapan menuju zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti saat ini. Dengan penuh rasa hormat dan kerendahan hati, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dukungan, serta motivasi selama pelaksanaan Kerja Praktek hingga penyusunan laporan ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Johny Custer, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs. selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Ibu Fajar Ratnawati, M.Cs. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
5. Ibu Ryci Rahmatil Fiska, M.Kom. selaku Koordinator Kerja Praktek.
6. Bapak dan Ibu Dosen Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
7. Kak Dynda Ayu Sastika dan Kak Intan Nurrahma, S.Kom. selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktek di Flashsoft Indonesia yang telah memberikan arahan, bimbingan, serta ilmu pengetahuan selama pelaksanaan Kerja Praktek.
8. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu memberikan doa, dukungan, semangat, serta motivasi kepada penulis.
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama Kerja Praktek berlangsung.

Penulis merasa sangat bersyukur dapat melaksanakan Kerja Praktek di Flashsoft Indonesia. Melalui kegiatan ini, penulis memperoleh banyak pengetahuan, wawasan, dan pengalaman yang berkaitan dengan pengembangan perangkat lunak, khususnya pengembangan aplikasi berbasis Mobile menggunakan Flutter. Selain itu, penulis juga memperoleh pengalaman berharga mengenai dunia kerja profesional yang dapat menjadi bekal dalam menghadapi dunia industri di masa yang akan datang.

Penulis menyadari bahwa laporan Kerja Praktek ini masih memiliki berbagai kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan guna perbaikan dan penyempurnaan laporan ini. Semoga laporan Kerja Praktek ini dapat memberikan manfaat bagi penulis maupun pembaca.

Bengkalis, 09 Juli 2026

Nur Safika

## DAFTAR ISI

|                                                                                                                                                   |            |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>                                                                                                                     | <b>i</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                                                                                                                        | <b>ii</b>  |
| <b>DAFTAR ISI .....</b>                                                                                                                           | <b>iv</b>  |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                                                                                                                         | <b>vi</b>  |
| <b>DAFTAR TABEL.....</b>                                                                                                                          | <b>vii</b> |
| <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>                                                                                                                    | <b>1</b>   |
| 1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek.....                                                                                                   | 1          |
| 1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek.....                                                                                                         | 3          |
| <b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....</b>                                                                                                       | <b>5</b>   |
| 2.1 Sejarah singkat Perusahaan.....                                                                                                               | 5          |
| 2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....                                                                                                                 | 6          |
| 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan/Instansi .....                                                                                                 | 6          |
| 2.3.1 <i>Chief Executive Officer</i> (CEO).....                                                                                                   | 7          |
| 2.3.2 <i>Chief Marketing Officer</i> (CMO) .....                                                                                                  | 7          |
| 2.3.3 <i>Chief Operating Officer</i> (COO) .....                                                                                                  | 7          |
| 2.3.4 <i>Divisi Human Resource</i> (HR) .....                                                                                                     | 7          |
| 2.3.5 Unit Bisnis .....                                                                                                                           | 7          |
| 2.3.6 Posisi Penulis dalam Struktur Organisasi .....                                                                                              | 7          |
| 2.4. Ruang Lingkup Perusahaan/Instansi .....                                                                                                      | 8          |
| <b>BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK .....</b>                                                                                        | <b>9</b>   |
| 3.1 Pengembangan Aplikasi <i>Point of Sale</i> (POS) FLOKASIR Multistore .....                                                                    | 9          |
| 3.1.1 Spesifikasi Tugas dan Target.....                                                                                                           | 9          |
| 3.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....                                                                                                        | 10         |
| 3.1.3 Data yang Digunakan dalam Pengerjaan Tugas .....                                                                                            | 10         |
| 3.3.4 Dokumentasi Hasil Pekerjaan .....                                                                                                           | 11         |
| 3.1.5 Kendala Selama Pengerjaan Tugas.....                                                                                                        | 12         |
| <b>BAB IV PENGEMBANGAN APLIKASI <i>POINT OF SALE</i> (POS)<br/>FLOKASIR MULTISTORE BERBASIS <i>MOBILE</i> MENGGUNAKAN<br/><i>FLUTTER</i>.....</b> | <b>14</b>  |
| 4.1 Metodologi.....                                                                                                                               | 14         |
| 4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem.....                                                                                                              | 14         |

|                                                                |           |
|----------------------------------------------------------------|-----------|
| 4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data.....                         | 15        |
| 4.1.3 Proses Perancangan .....                                 | 15        |
| 4.1.4 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan.....                      | 16        |
| 4.2 Perancangan dan Implementasi.....                          | 17        |
| 4.2.1 Analisis Data .....                                      | 17        |
| 4.2.2 Perancangan Sistem.....                                  | 17        |
| 4.2.3 Implementasi Sistem.....                                 | 19        |
| 4.2.4 Pengujian Sistem .....                                   | 27        |
| 4.2.5 Dampak Implementasi Sistem.....                          | 28        |
| <b>BAB V PENUTUP.....</b>                                      | <b>30</b> |
| 5.1 Kesimpulan .....                                           | 30        |
| 5.2 Saran.....                                                 | 30        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                                    | <b>32</b> |
| <b>LAMPIRAN .....</b>                                          | <b>33</b> |
| Lampiran 1 Surat Keterangan Telah Melakukan Kerja Praktek..... | 33        |
| Lampiran 2 Surat Balasan Dari FLASHSOFT INDONESIA.....         | 34        |
| Lampiran 3 Log Harian/Mingguan Kegiatan Kerja Praktek .....    | 35        |
| Lampiran 4 Form Penilaian Dari Perusahaan .....                | 53        |
| Lampiran 5 Sertifikat Magang.....                              | 54        |
| Lampiran 6 Rekap Absensi Kerja Praktek .....                   | 55        |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                            |    |
|----------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 1.1 Logo Flastsoft Indonesia .....                                  | 5  |
| Gambar 2.1 Struktur Organisasi Flashsoft .....                             | 6  |
| Gambar 3.1 Pengerjaan Proyek FLO KASIR di Kantor PT. Flashsoft Indonesia . | 11 |
| Gambar 3.2 Sesi Diskusi Bersama Tim Backend dan UI/UX Designer .....       | 11 |
| Gambar 3.3 Lingkungan Pengodean dan Pengujian FLO KASIR .....              | 12 |
| Gambar 3.4 Evaluasi dan Demosnstrasi Mingguan.....                         | 12 |
| Gambar 4.1 Rancangan Antarmuka UI/UX Aplikasi FLO KASIR pada Figma...      | 18 |
| Gambar 4.2 Tampilan Antarmuka Halaman Login.....                           | 20 |
| Gambar 4.3 Tampilan Modal Dialog Peningat Mulai Sesi Shift Kasir .....     | 21 |
| Gambar 4.4 Tampilan Dashboard Toko Aktif .....                             | 21 |
| Gambar 4.5 Antarmuka Katalog Produk dan Pemindai Barcode .....             | 22 |
| Gambar 4.6 Kalkulasi Penjualan satu shift .....                            | 23 |
| Gambar 4.7 Antarmuka Keranjang, Total, dan Pembayaran .....                | 24 |
| Gambar 4.8 Output Nota Thermal dan PDF Digital .....                       | 25 |
| Gambar 4.9 Tampilan Daftar Persediaan Stok, Peringatan Stok Menipis .....  | 26 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                     |    |
|---------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 3.1 Spesifikasi dan Target FLOKASIR Multistore .....          | 9  |
| Tabel 3.2 Tools/Perangkat Lunak .....                               | 10 |
| Table 4.1 Spesifikasi Rancangan Halaman Aplikasi .....              | 18 |
| Table 4.2 Hasil Pengujian Sistem Menggunakan Black Box Testing..... | 27 |