

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. E. Saputra, "Perancangan Buku Ilustrasi Memancing Ikan di Perairan Tawar Sebagai Opsi Kegiatan Luar Ruangan," pp. 1–35, 2022, [Online]. Available: [http://digilib.isi.ac.id/id/eprint/11737%0Ahttp://digilib.isi.ac.id/11737/4/ANGGA EDI SAPUTRA_2022_NASKAH PUBLIKASI.pdf](http://digilib.isi.ac.id/id/eprint/11737%0Ahttp://digilib.isi.ac.id/11737/4/ANGGA%20EDI%20SAPUTRA_2022_NASKAH_PUBLIKASI.pdf)
- [2] C. Indonesia, "Cara Memancing yang Baik agar Dapat Banyak Ikan." [Online]. Available: <https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20201026175046-277-562935/cara-memancing-yang-baik-agar-dapat-banyak-ikan>
- [3] M. F. Rifki and Y. Findawati, "Geographic Information System Of Fishing Spot Tourism Search In Sidoarjo Website Based," *Procedia Eng. Life Sci.*, vol. 1, no. 2, 2021, doi: 10.21070/pels.v1i2.947.
- [4] I. W. W. Karsana and G. S. Mahendra, "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Puskesmas Menggunakan Google Maps Api Di Kabupaten Badung," *J. Komput. dan Inform.*, vol. 9, no. 2, pp. 160–167, 2021, doi: 10.35508/jicon.v9i2.5214.
- [5] S. Hidayat, A. Silvanie, R. A. Kristantini, and R. Subekti, "Rancang Bangun Aplikasi *Android* Untuk Menemukan Lokasi Umkm Terdekat Dengan Google Map Api Dan Haversine Distance," *J. Sist. Inf. dan Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 122–133, 2023, doi: 10.47080/simika.v6i2.2729.
- [6] E. & W. Siswandi, "Pemetaan Tempat Penampungan Sampah (Tps) Ilegal Menggunakan Geographic Information System (Gis) Di Wilayah Kecamatan Mataram Kota Mataram," *J. Ilm. MITSU*, vol. 7, no. 2, pp. 8–16, 2020.
- [7] E. Rosamada, "Implementasi Sistem Informasi Geografis Menggunakan Google Maps API dalam Implementation of Geographic Information System Using Google Maps API in Mapping Student Origin," no. October, 2021.
- [8] Fachrurrazia Farhan and Sularno, "Perancangan Aplikasi Pemetaan Lokasi Wisata Di Kota Padang Berbasis Web," vol. 01, no. 04, pp. 322–326, 2024.
- [9] G. Taufiq and Y. Handrianto, "Model Extreme Programming Untuk Rancang Bangun Sistem Informasi Penjadwalan Kuliah," *J. Infotech*, vol. 4, no. 2, pp. 190–199, 2022.
- [10] A. Arif, "Penerapan Metode Extreme Programming Pada E-Voting Pemilihan Ketua Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Sekolah Tinggi Teknologi XYZ," *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 9, no. 2, p. 234, 2021, doi: 10.26418/justin.v9i2.44266.
- [11] M. M. Purba, Y. I. Chandra, and E. Orlando, "PENERAPAN METODE AGILE PROCESS DENGAN MODEL EXTREME PROGRAMMING DALAM MERANCANG APLIKASI INFORMASI PEMANTAUAN STATUS GIZI ANAK BALITA BERBASIS WEB *MOBILE*"
- [12] T. Ardiansah, Y. Rahmanto, and Z. Amir, "Penerapan Extreme Programming Dalam Sistem Informasi Akademik SDN Kuala Teladas," *J. Inf. Technol. Softw. Eng. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 44–51, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.58602/itsecs.v1i2.25>

- [13] M. R. Uzmani, U. Persyaratan, P. Dan, and P. Tugas, "Perancangan sistem informasi geografis pemetaan kolam pemancingan di desa tangkit jambi berbasis web," 2022.
- [14] M. A. P. Sinaga, M. I. P. Nasution, and S. D. Andriana, "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Izin Dokter Praktik Di Kota Medan," *J. Inf. Syst. Res.*, 2022, doi: 10.47065/josh.v3i3.1453.
- [15] D. Asdaningsih, S. Lutfi, A. Mubarak, and M. Salmin, "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Kafe Di Kota Ternate Berbasis Web," *JATI (Jurnal Jar. dan Teknol. Inf.)*, vol. 2, no. 1, pp. 52–59, 2023, doi: 00.0000/jati.
- [16] A. Subki, B. Imran, and S. Erniwati, "Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis *Android* Pada Wisata Daerah Lombok, Nusa Tenggara Barat," *Infotek J. Inform. dan Teknol.*, vol. 4, no. 2, pp. 259–269, 2021, doi: 10.29408/jit.v4i2.3667.
- [17] W. Warjiyono, S. Aji, and T. I. Permesti, "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Bencana Alam Kota Brebes Menggunakan Metode Extreme Programming," *J. Pilar Nusa Mandiri*, vol. 15, no. 1, pp. 77–84, 2019, doi: 10.33480/pilar.v15i1.110.
- [18] Nasrul Ahlunaza, E. Rohaini, and Errissya, "Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Lokasi Latihan Bolavoli Di Kota Jambi Berbasis *Android*," *J. Inform. Dan Rekayasa Komputer(JAKAKOM)*, vol. 2, no. 1, pp. 118–130, 2022, doi: 10.33998/jakakom.2022.2.1.49.
- [19] M. Habibi, "Memancing: Budaya Dan Nilai Kehidupan," *FisiPublik J. Ilmu Sos. dan Polit.*, 2018, doi: 10.24903/fpb.v2i2.228.
- [20] U. F. Kurniawati *et al.*, "Pengolahan Data Berbasis Sistem Informasi Geografis (SIG) di Kecamatan Sukolilo," *Sewagati*, vol. 4, no. 3, p. 190, 2020, doi: 10.12962/j26139960.v4i3.8048.
- [21] Pemprov Bali, "Sistem Informasi Wilayah dan Tata Ruang Bali," Tarubali.Baliprov.Go.Id. Accessed: Mar. 08, 2024. [Online]. Available: <https://tarubali.baliprov.go.id/memahami-data-spasial/>
- [22] Dicoding, "Teori Google Maps API Persiapan." [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/academies/352/tutorials/21812>
- [23] A. W. Services, "Apa Itu API (Antarmuka Pemrograman Aplikasi)?," Aws. [Online]. Available: <https://aws.amazon.com/id/what-is/api/>
- [24] Susanto Arief, Kharis Ahmad, and Khotimah Tutik, "Sistem-informasi-geografis-pemetaan-lahan," *J. Inform. No. 2, Jul 2016*, vol. Vol. 10, no. 2, pp. 1233–1243, 2016.
- [25] Wulandari Dewi Susilawati, Musparlin Halid, and I. Ikhwan, "Pengembangan Sistem Informasi Arsip Digital pada Dokumen Rekam Medis," *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 17, no. 4, pp. 217–232, 2023, doi: 10.35969/interkom.v17i4.271.
- [26] M. R. Moorent, N. Anwar, A. M. Widodo, and B. A. Sekti, "Aplikasi Pemetaan Kantor Unit Pelaksana Teknis Daerah (UPTD) Pengelolaan Sampah Kabupaten Tangerang Berbasis *Mobile*," *IKRA-ITH Inform. J. Komput. dan Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 57–63, 2024, doi: 10.37817/ikraith-informatika.v8i2.2958.

- [27] N. R. Kurnianda, "Jurnal Apk Sampah," vol. XI, no. 1, pp. 41–51, 2019.
- [28] A. Febriandirza, "Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin," *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, pp. 123–133, 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133.
- [29] F. Dzulqarnain and T. Tukino, "Rancang Bangun Aplikasi Belajar Arab Untuk *Android* Menggunakan Jetpack Compose Dan Kotlin," *Comput. Based Inf. Syst. J.*, vol. 11, no. 1, pp. 25–35, 2023, doi: 10.33884/cbis.v11i1.6666.
- [30] A. Medikano, R. P. Sumartono, T. A. Agustina, N. A. Aisyah, and R. Wirawan, "Perancangan Aplikasi *Android* E-Learn Armata Dengan Pendekatan Metode Waterfall," *J. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 1, no. 1, pp. 34–49, 2023, doi: 10.52958/jsia.v1i1.6450.
- [31] N. A. P. I.S, "Pengertian Metode Agile Tujuan Metode Agile 8 Macam Metode Agile Kelebihan Metode Agile." [Online]. Available: <https://bie.telkomuniversity.ac.id/pengertian-metode-agile-tujuan-jenis-kelebihan-dan-kekurangan/>
- [32] A. Rahardi, R. E. Pambudi, Y. Septiawan, D. A. Muktiawan, and M. Irfan, "LEGAL BERBASIS WEBSITE DI KOTA," vol. 7, no. 1, 2024.
- [33] M. N. HIDAYAT, "Skripsi penerapan metode extreme programming pada perancangan aplikasi uji kompetensi lembaga sertifikasi profesi," 2023, [Online]. Available: <http://eprints.polbeng.ac.id/10729/4/4.TA-6304191167-Full Text.pdf>
- [34] Supriadi, "Sistem Informasi Reservasi Lapangan Badminton Berbasis *Android* Pada Kota Pekanbaru," 2021.
- [35] R. Yuniarti, I. Hartami Santi, and W. Dwi Puspitasari, "Perancangan Aplikasi Point of Sale Untuk Manajemen Pemesanan Bahan Pangan Berbasis Framework Laravel," *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 6, no. 1, pp. 67–74, 2022, doi: 10.36040/jati.v6i1.4283.
- [36] Telkom Univerity, "Laravel: Definisi, Fitur, Manfaat, Cara Kerja, Keunggulan dan Kekurangan," Laravel: Definisi, Fitur, Manfaat, Cara Kerja, Keunggulan dan Kekurangan. [Online]. Available: <https://jakarta.telkomuniversity.ac.id/laravel-definisi-cara-kerjakeunggulan-dan-kekurangan/>